

Manual Portero IP Antivandálico



Índice del usuario

1. Introducción.....	3
1.1 Descripción General.....	3
1.2 Características Técnicas.....	4
2. Instalación.....	5
2.1 Instalación de Portero IP Antivandálico Grande.....	!
2.2 Instalación de Portero IP Antivandálico Chico.....	#
3. Conexión.....	12
3.1 Placa Electrónica de IP Access con videocámara.....	13
3.2 Placa Electrónica para IP Access sin videocámara.....	14
3.3 Configuración de salidas de relé.....	16
3.3.1 Configuración incorrecta de salidas de relé.....	19
3.4 Reinicio a valores de Fabrica.....	21
4. Programación.....	23
4.1 Submenu Estado.....	26
4.2 Submenu SIP.....	28
4.3 Submenu Red.....	30
4.3.1 Submenu SNMP.....	32
4.4 Submenu Audio.....	33
4.4.1 Tonos de la comunicación.....	34
4.4.2 Control de Eco.....	34
4.4.3 Reducción de Ruido.....	34
4.4.4 Audios Pregrabados.....	34
4.5 Submenu Claves.....	35
4.6 Submenu Temporizaciones.....	36
4.7 Submundo LEDs.....	37
4.8 Programación de Teclas y Pulsadores.....	38
4.8.1 Teclado.....	38
4.8.2 Pulsadores.....	40
4.9 Relés.....	41
4.10 Control de Acceso.....	43
4.10.1 Base de Datos Externa.....	45
4.10.2 Clave de Acceso.....	46
4.10.3 Lector de tarjetas RFID.....	46
4.10.4 Lector Biométrico.....	48
4.11 Vídeo.....	50
4.11.1 Acceso al menú de vídeo cámara NDY.....	52
4.11.2 Acceso al menú de vídeo cámara BYVision.....	53
4.11.3 Cambio de dirección de IP de videocámara.....	54
5. Contacto.....	55

1.2 Características Técnicas

- Integración con LAN/ IP-PBX
- Interfaz: Ethernet.
- Activación de relés desde cualquier extensión de la LAN / IP-PBX o desde Internet
- Control de volumen de micrófono y altavoz independientes.
- Configuración del dispositivo a través de interfaz WEB.
- Códec Audio soportado: G.711 PCM (U-Law, A-Law) 64 kbps.
- Protocolos VoIP: SIP-RTP, RFC 3261.
- Detección DTMF: RFC 2833.
- Alimentación: Fuente externa 12 Vdc(10 a 16 Vdc) 1.5A o mediante Alimentación PoE (Power over Ethernet).
- Disponible 2 Relés: 2A/120Vac - 2A/24 Vdc.
- Temperatura de funcionamiento: -20 a 70 °C.
- Lector tarjetas RFID Wiegand 125KHz (Opcional). Hasta 200 registros en memoria interna.
- Posibilidad de conexión con bases de datos externas.
- Cámara IP de Vídeo (según el Modelo). Resolución máxima 1280x720. Codec H.264.
- Histórico de actuaciones o eventos para monitorización o almacenamiento de forma remota, o desde la propia interfaz web del dispositivo.

2. Instalación

El proceso de instalación del Portero IP SURIX varía según el modelo, por tal razón, primero identifique que modelo de Portero IP que he adquirido (Figura 2).

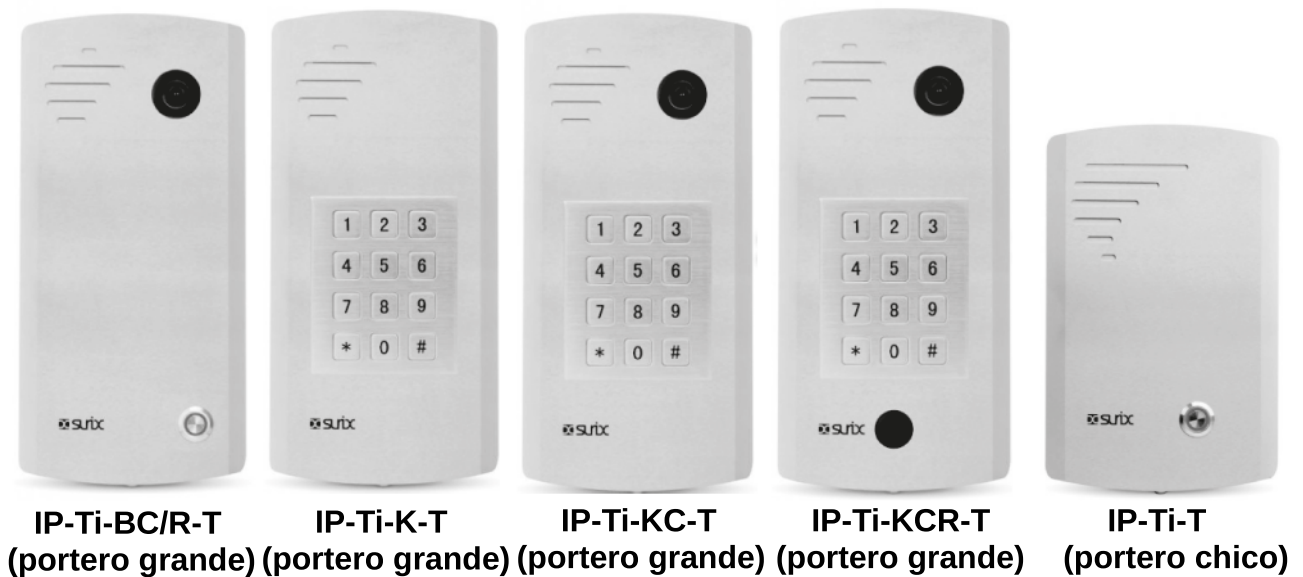


Figura 2 – Modelos de Porteros Antivandálicos SURIX línea Titanium

Dependiendo del tamaño del portero, la instalación es diferente. Además, según su forma de instalación, el equipo viene con los siguientes accesorios:

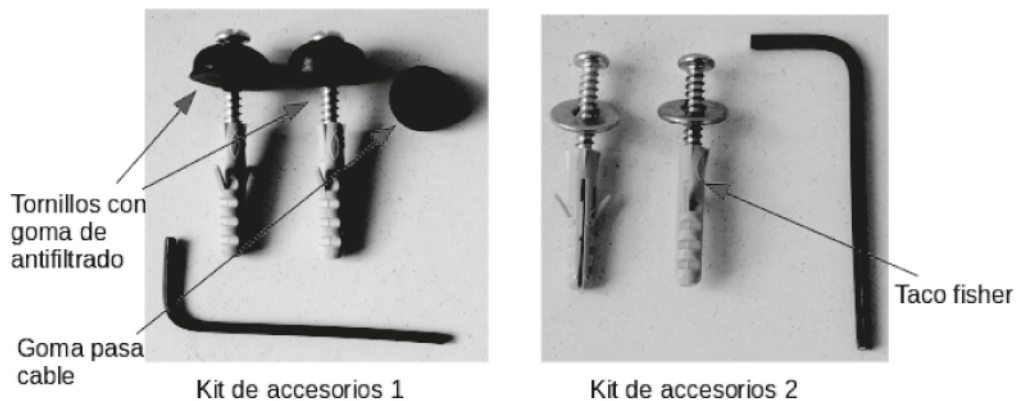


Figura 3 – Kits de instalación y fuente de alimentación externa 12Vcc

2.1 Instalación de Portero IP Antivandálico Grande

1. Extraiga el tornillo antirrobo de la base plástica inferior (*Figura 4*).



Figura 4 – Desarme de portero IP

2. Retire la base plástica, luego separe las tapas delantera y trasera (*Figura 5*).



Figura 5 – Portero IP desarmado

ATENCIÓN: La tapa trasera tiene una orientación de montaje, no la invierta.

La tapa trasera posee 2 agujeros por donde pasar los cables para conectar el equipo (Figura 6). El agujero central, está previsto para pasar un cable UTP categoría 5, que se conecta al conector RJ45 de la placa, posibilitando la comunicación del equipo. El segundo orificio auxiliar, se encuentra sellado con un tapón ciego de goma y puede ser utilizado o no. El mismo se usa para pasar los cables necesarios para controlar la puerta de acceso.

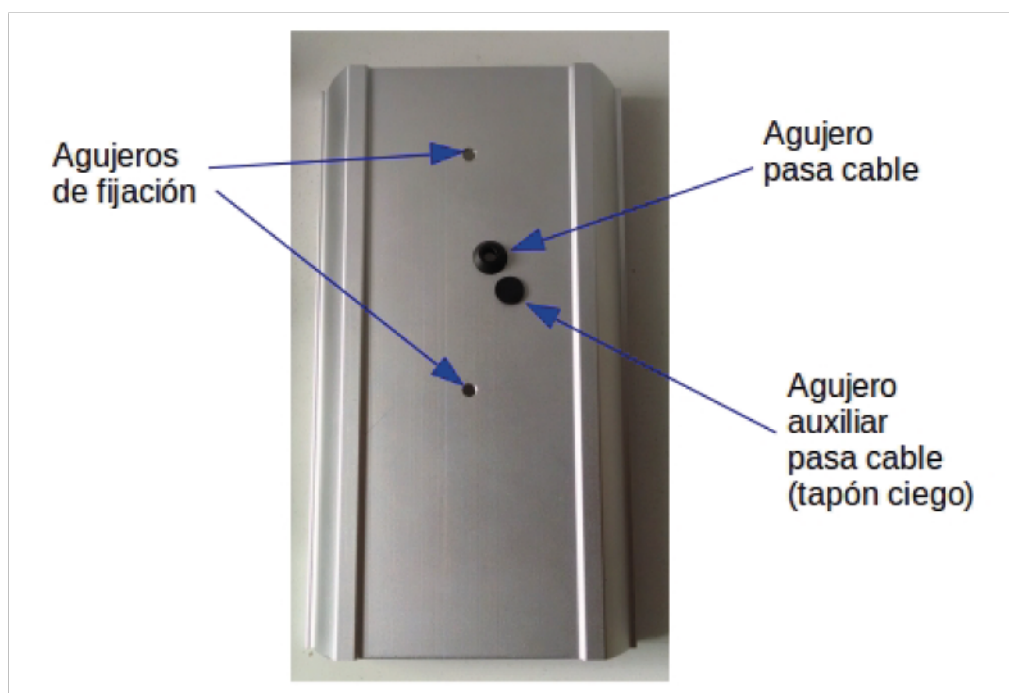


Figura 6 – Vista de tapa trasera de Portero IP

Note se que este último viene de fábrica con un tapón ciego, el cual no debe sacarse bajo ninguna circunstancia si no se pasarán cables a través de él.

En caso de realizar la instalación del control de puerta, entonces se debe cambiar la goma ciega en este agujero por la goma pasa cables provisto en el kit de instalación (Figura 3).

ATENCIÓN: Es de vital importancia tener estas gomas colocadas para evitar filtraciones de agua prolongando la vida útil del equipo.

3. Utilice la tapa trasera del equipo para realizar las marcas que servirán de guía para realizar los dos agujeros de fijación y los agujeros para los cables.
4. Usando de guía las marcas realizadas en el paso 3, realice los agujeros para fijar y pasar los cables, utilizando un taladro de mano (con una mecha de 6 mm de diámetro de acuerdo al material a perforar).

- Una vez realizados los agujeros de fijación, se deben insertar dentro de los mismos dos tacos fisher provistos con el kit de instalación (Figura 3). Estos deben quedar presentados al ras de la superficie de la pared, sin hundir los dentro de ella. Se puede utilizar un martillo u otro elemento similar para introducirlos.

F* Antes de fijar la tapa trasera del equipo, es necesario pasar un cable UTP categoría 5 sin ficha macho RJ 45 conectado en el extremo pasante. Es recomendable que el cable no quede expuesto más de 8 cm por fuera de la pared, de manera tal que permita luego crimpear la punta con una ficha macho RJ 45.

En caso de realizar control de puerta de acceso, se debería pasar un segundo cable, de idéntica manera y características por el segundo orificio pasacable.

ATENCIÓN: Se recomienda utilizar cable UTP CATEGORIA 5 para el cableado del control de acceso u otro cable de grosor equivalente, puesto que un cable más delgado favorecería el filtrado de agua (preferentemente de la marca AMP o FURUKAWA para una buena inmunidad al ruido). En caso que no sea posible contar con éste, procure sellar herméticamente la luz que quede entre el cable y las gomas de antifiltrado.

- Asegure la tapa trasera o chasis utilizando los tornillos de fijación con su goma de antifiltrado.



Figura 7 – Tornillo de fijación

ATENCIÓN: Es importante tener en cuenta que el espacio que debe quedar entre el equipo y la pared, permite que el agua circule evitando que ese caudal fluya por delante del portero. Por lo tanto, tenga en cuenta que este espacio exista. Para ello, los tornillos deben ajustarse moderadamente, evitando realizar una fuerza excesiva.

&* Colocar una de ficha macho RJ45 al cable UTP del paso 7.

- Conectar el cable Ethernet al conector RJ 45 del equipo, para mas detalles de que entrada RJ45 utilizar en la placa electrónica ver punto **3. Conexión.**

10. Si va a utilizar el portero como control de acceso o puerta, se debe en este punto, configurar los relays de salidas en la placa electrónica, para mas detalles ver punto **3. Conexión.**
11. Coloca el frente alineado a la tapa inferior, desfasando el primero 5 cm hacia arriba, luego deslizar el frente hasta que la tapa plástica superior trabe el sistema.
12. Sujete con una mano el frente al chasis, con la otra se debe insertar la base plástica y luego ajusta el tornillo antirrobo (Figura 4).
13. Encender el equipo e ingresar a su web de configuración según lo explicado en el punto **4. Programación.**

2.2 Instalación de Portero IP Antivandálico Chico

1. Extraiga los cuatro tornillos frontales para desmontar el frente (*Figura 8*).



Figura 8 – Desarme de Portero IP

2. Separe las tapas delantera de la trasera.



Figura 9 – Portero IP desarmado

ATENCIÓN: La tapa trasera tiene una orientación de montaje, no la invierta.

La tapa trasera posee un agujero por donde pasar los cables necesarios para el funcionamiento del equipo. Los cables son :

- Un cable UTP para la comunicación.
- Un o dos cables para el control de puerta de acceso, si es que se desea utilizar esta funcionalidad.
- El cable de la fuente de alimentación externa provista como accesorio (Figura 3).

ATENCIÓN: Recuerde que el equipo está preparado para trabajar con alimentación PoE, en ese caso no es necesario utilizar la fuente de alimentación externa.

3. Utilice la tapa trasera del equipo para realizar las marcas que servirán de guía para luego efectuar los dos agujeros de fijación y el agujero para los cables (Figura 10).

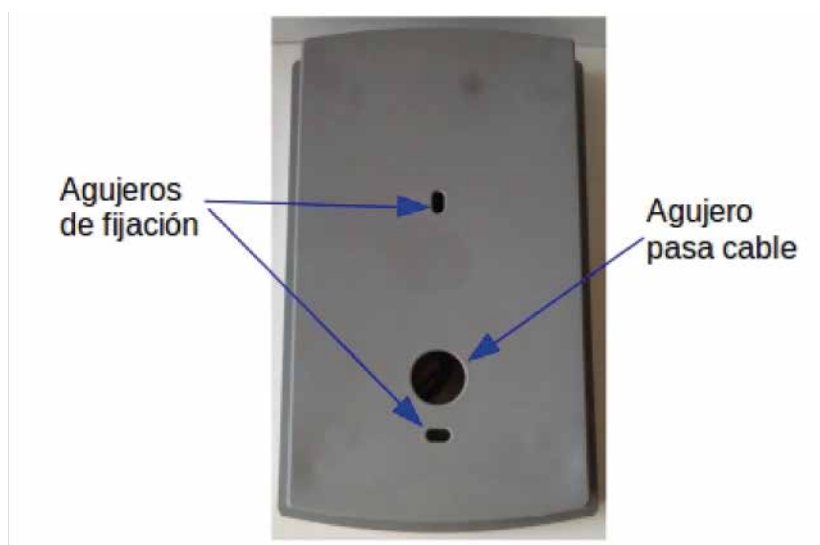


Figura 10 – Vista de tapa trasera de Portero IP

4. Usando de guía las marcas realizadas en el paso 3, efectúe los agujeros para fijar y pasar los cables, con la ayuda un taladro de mano (con una mecha de 6 mm de diámetro de acuerdo al material a perforar).
 5. Una vez llevados a cabo los agujeros de fijación, se deben insertar dentro de los mismos dos tacos fisher provistos en el kit de instalación (Figura 3). Estos deben quedar presentados al ras de la superficie de la pared, sin hundir los dentro de ella. Se puede utilizar un martillo u otro elemento similar para introducirlos.
- F* Previo a la sujeción del equipo, es necesario pasar todos los cables para el funcionamiento del dispositivo, un cable UTP categoría 5 (preferentemente de la marca AMP o FURUKAWA para una buena inmunidad al ruido) ficha macho RJ45, cable para el control de la puerta de acceso y cable de alimentación externa.
7. Fijar la tapa trasera utilizando los tornillos de fijación provistos en el kit de instalación (Figura 3).
- &* Conectar el cable Ethernet al conector RJ45 del equipo, para mas detalles de que entrada RJ45 utilizar en la placa electrónica ver punto **3. Conexión.**
9. Si va a utilizar el portero como control de acceso o puerta, se debe en este punto, configurar los relays de salidas de la placa electrónica, para mas detalles ver punto **3. Conexión.**
 10. Fijar el frente antivandálico del equipo con los cuatro tornillos frontales (Figura 8).
 11. Encender el equipo e ingresar a su web de configuración según lo explicado en el punto **4. Programación.**

3. Conexión

En la Figura 11 se muestra una conexión general del IP Access.

Figura 11 – Conexión general del IP Access

Los IP Access poseen dos tipos de placas electrónicas, la cual varía dependiendo del modelo de portero, específicame si tiene o no cámara de vídeo.

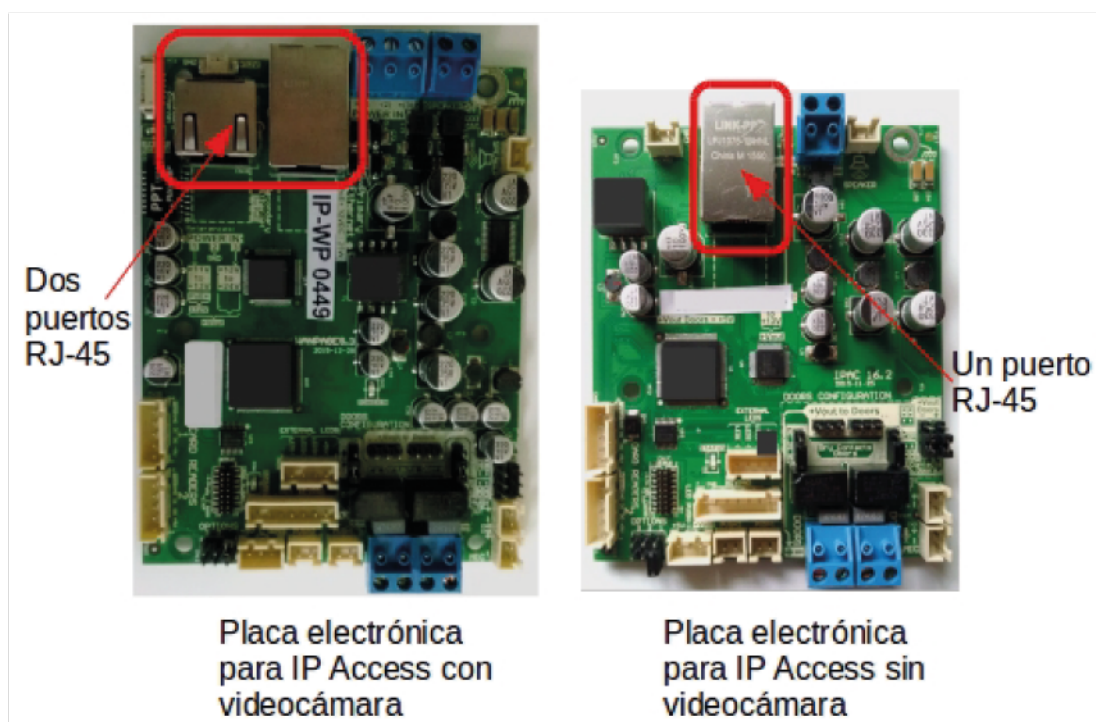


Figura 12 – Modelos de placa electrónica de IP Access

Otra forma de identificar la placa electrónica de su IP Access es contando el numero de puertos RJ-45 de las misma (Figura 12).

3.1 Placa Electrónica de IP Access con videocámara

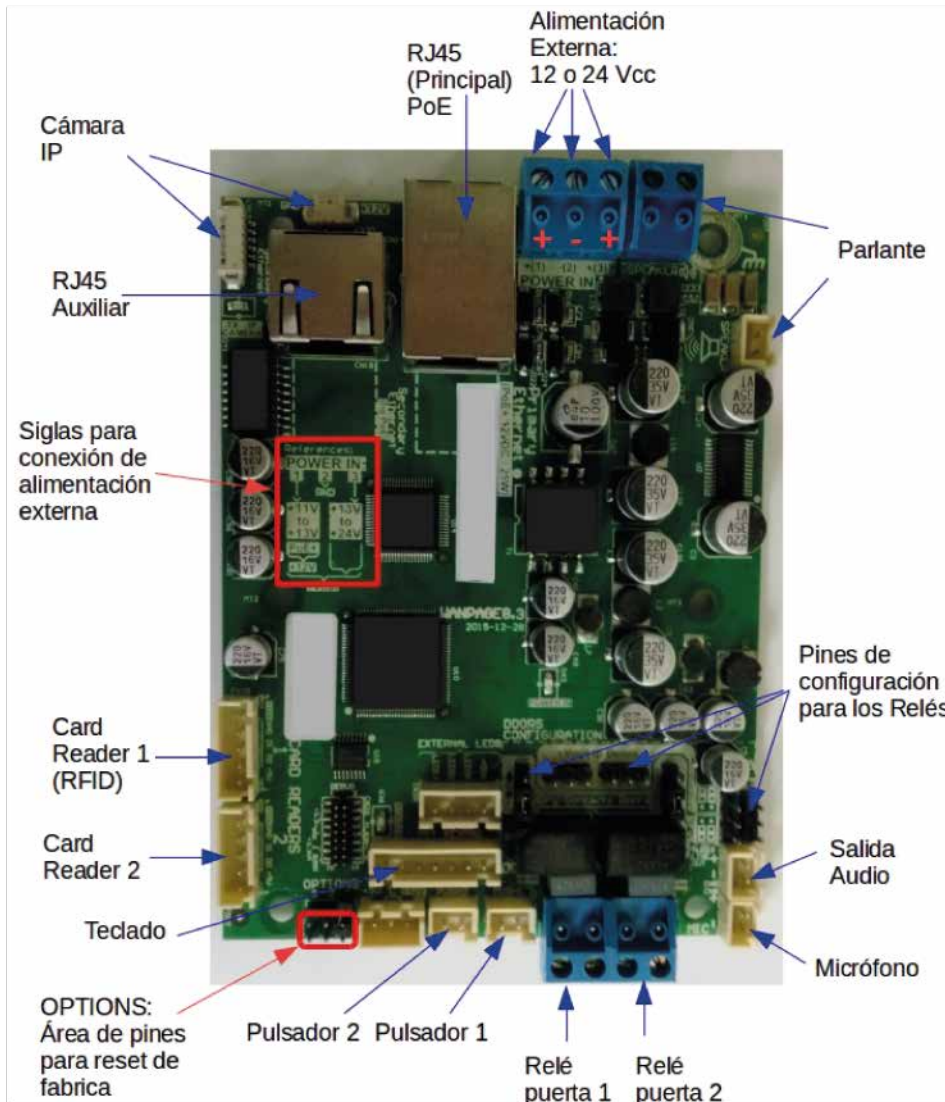


Figura 13 – Placa electrónica de IP Access con videocámara

1. Conectar el cable Ethernet en el conector RJ45 (Principal).
2. Si hay circuito abre puertas, conectar ese circuito por la bornera del Relé puerta 1 o Relé puerta 2. Cada relé puede ser configurado como “normalmente abierto” o “normalmente cerrado”.

ATENCIÓN: Antes de decidir que salida de relé utilizar es necesario configurar la salida del mismo y para esto lea punto **3.3 Configuración de salidas de relés.**

3. Conectar la fuente de alimentación 12 Vdc 1.5A en el conector de Alimentación Externa, la misma es provista como accesorio. Otra posibilidad es alimentar la placa con PoE a través del conector RJ45 (Principal), en este caso no es necesario utilizar la fuente externa.

ATENCIÓN: Si va a utilizar la **alimentación externa de 12 Vcc** preste atención a la polaridad de la misma, para esto, siga la escritura en la placa electrónica. En la Figura 13 se encuentra indicado como *Siglas para conexión de alimentación externa**

ATENCIÓN: Si desea utilizar la **alimentación externa de 24 Vcc** comuníquese antes con Soporte Técnico. No intente utilizar el dispositivo con esta alimentación sin antes consultar ya que esta la misma fue provista para otras aplicaciones.

3.2 Placa Electrónica para IP Access sin videocámara

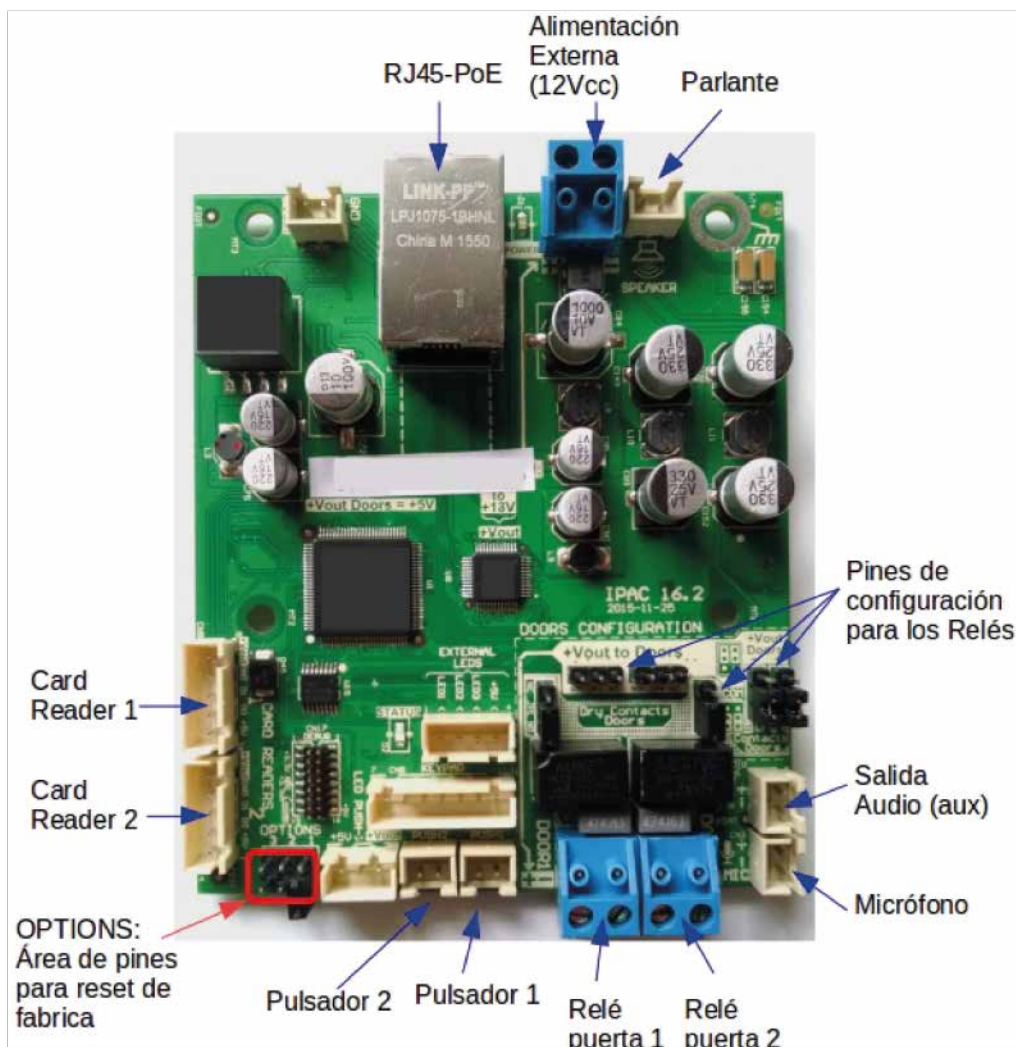


Figura 14 – Placa electrónica de IP Access con videocámara

1. Conectar el cable Ethernet en el conector RJ45 (Principal).
2. Si hay circuito abre puertas, conectar ese circuito por la bornera del Relé puerta 1 o Relé puerta 2. Cada relé puede ser configurado como “normalmente abierto” o “normalmente cerrado”.

ATENCIÓN: Antes de decidir que salida de relé utilizar es necesario configurar las salidas del mismo y para esto lea al punto **3.3 Configuración de salidas de relés**.

3. Conectar la fuente de alimentación 12 Vdc 1.5A en el conector de alimentación externa, la misma es provista como accesorio. Otra posibilidad es alimentar la placa con PoE a través del conector RJ45, en este caso no es necesario utilizar la fuente externa.

ATENCIÓN: Si va a utilizar alimentación externa de 12 Vcc, preste atención a la polaridad de la misma. Para una mayor claridad, la polaridad se encuentra indicada en la placa, en

3.3 Configuración de salidas de relé

Las salidas relés del IP Access SURIX pueden ser configuradas como **contacto con tensión** o **contacto sin tensión** (contacto seco). Además, en las dos configuraciones se pueden setear los relés como normal abierto (**NO**) o normal cerrado **NC**. En la Figura 13 y 14 se puede identificar el área de pines para la configuración para de ambos modelos de placas electrónicas. Cabe aclarar que la configuración de relés es idéntica para los dos modelos de placas electrónicas.

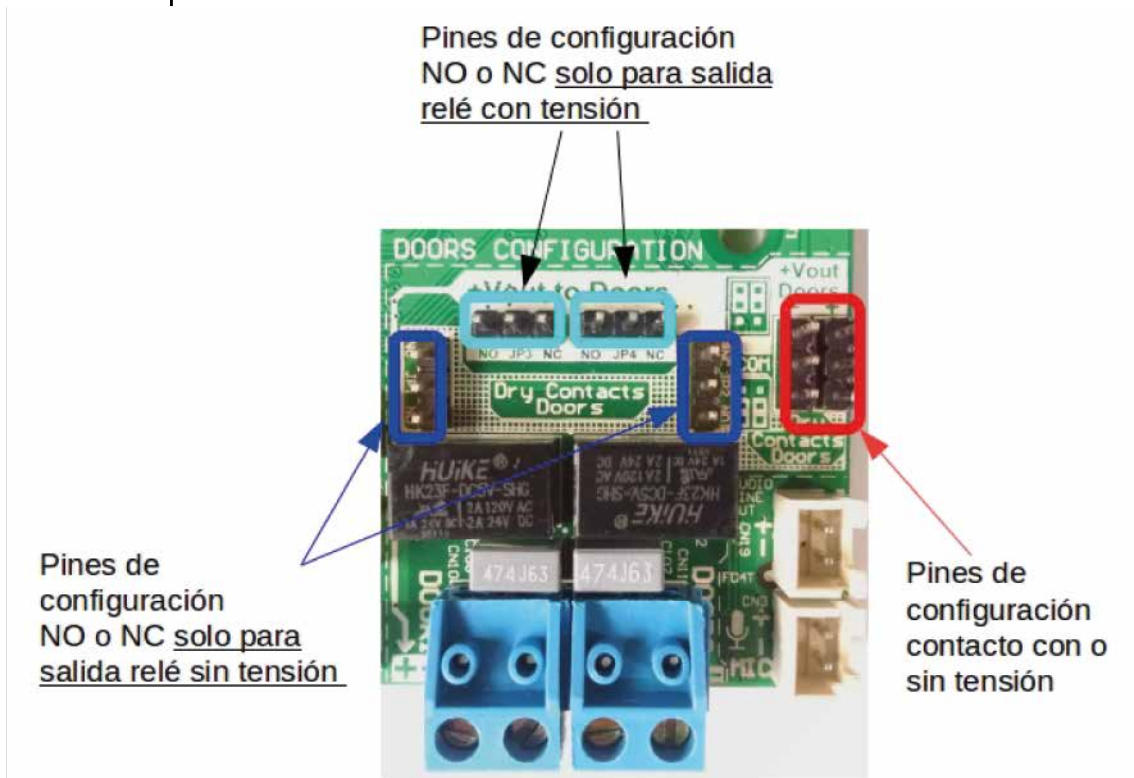


Figura 15 – Área de pines de configuración de relé

ATENCIÓN: Para los porteros IP con placa electrónica de la Figura 14 la tensión salida de relés depende del tipo de alimentación de la placa, si se alimenta con fuente de **12Vcc** la tensión de salida de los relés es de **12Vcc**, en cambio, si la alimentación es con **PoE** la tensión de salida de los relés será de **5Vcc**.

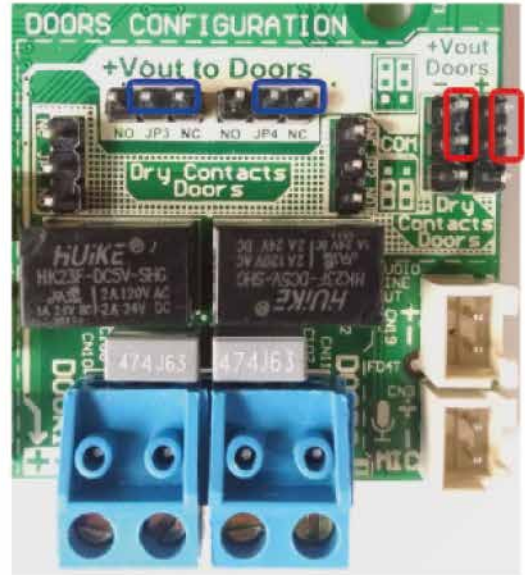
ATENCIÓN: Para los porteros IP con placa electrónica de la Figura 13 la tensión salida es de **12Vcc** independientemente de si alimenta la placa con la fuente externa (**12Vcc**) o **PoE***

ATENCIÓN: Si desea utilizar la alimentación externa de **24 Vcc** (únicamente placa electrónica de la Figura 13) comuníquese antes con Soporte Técnico. No intente utilizar el dispositivo con esta alimentación sin antes consultar ya que esta la misma fue provista para otras aplicaciones.

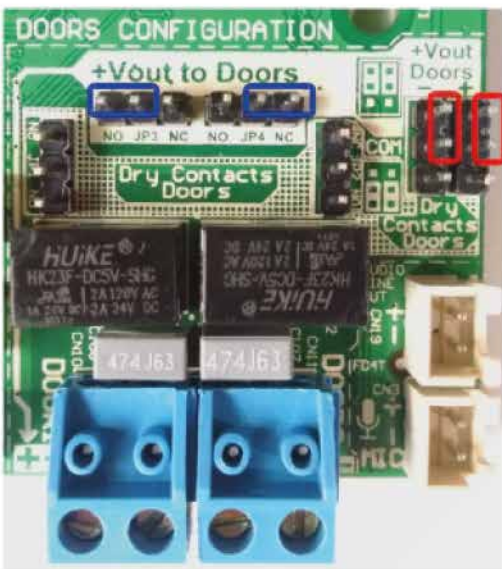
A continuación, se muestran diferentes configuraciones correctas de pines a unir mediante jumpers, para las salidas relés:



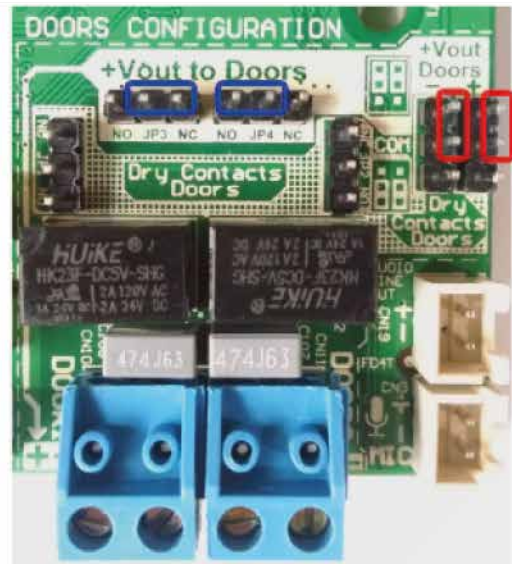
Salida con tensión
Relé 1: NO
Relé 2: NO



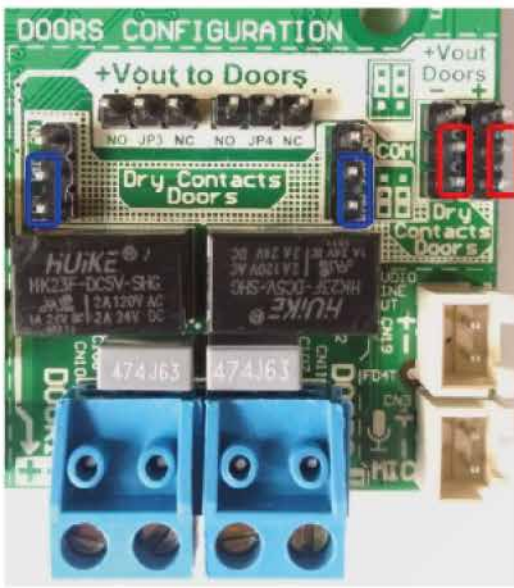
Salida con tensión
Relé 1: NC
Relé 2: NC



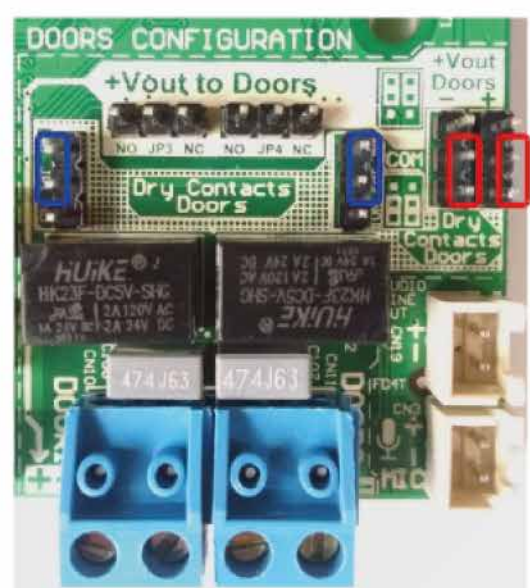
Salida con tensión
Relé 1: NO
Relé 2: NC



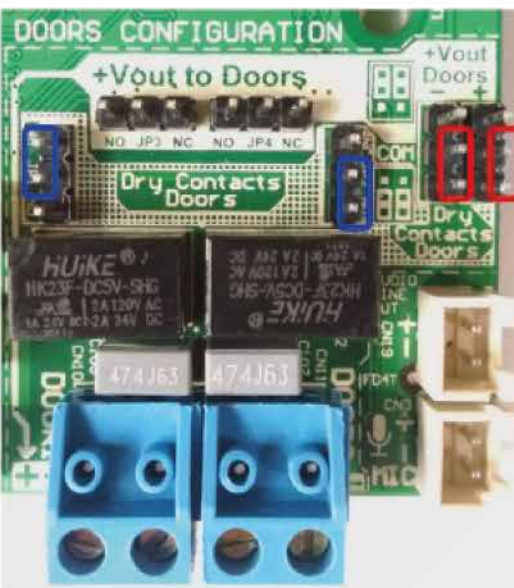
Salida con tensión
Relé 1: NC
Relé 2: NO



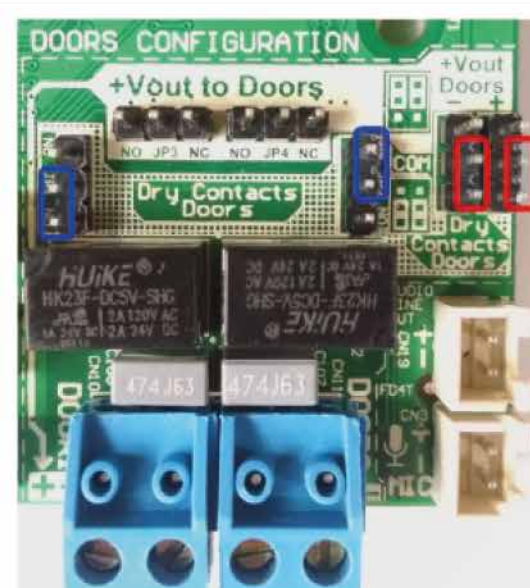
Salida sin tensión
Relé 1: NO
Relé 2: NO



Salida sin tensión
Relé 1: NC
Relé 2: NC



Salida sin tensión
Relé 1: NC
Relé 2: NO

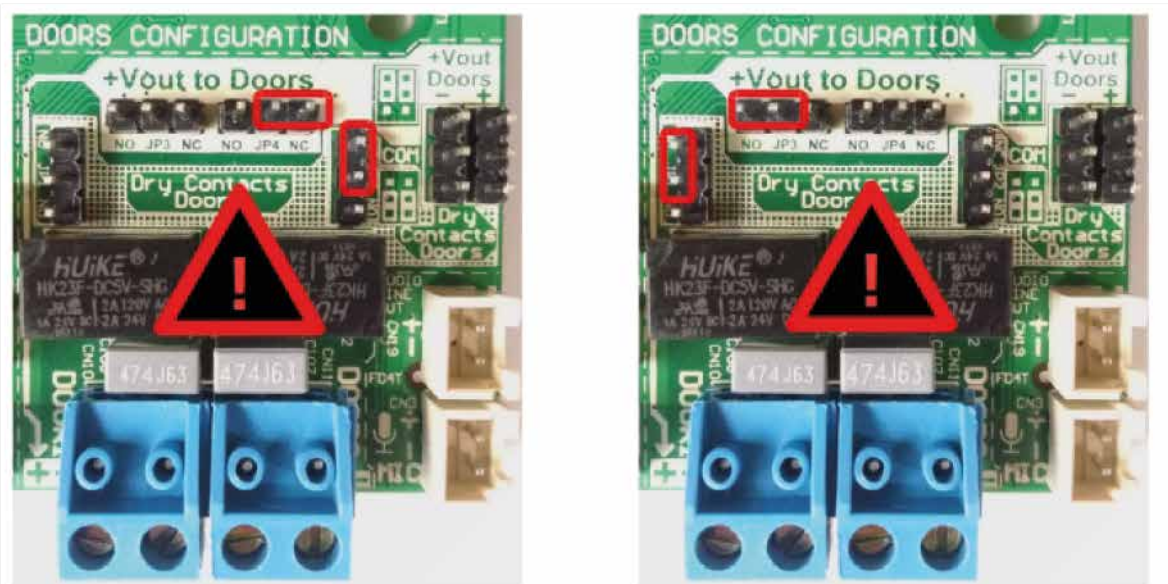


Salida sin tensión
Relé 1: NO
Relé 2: NC

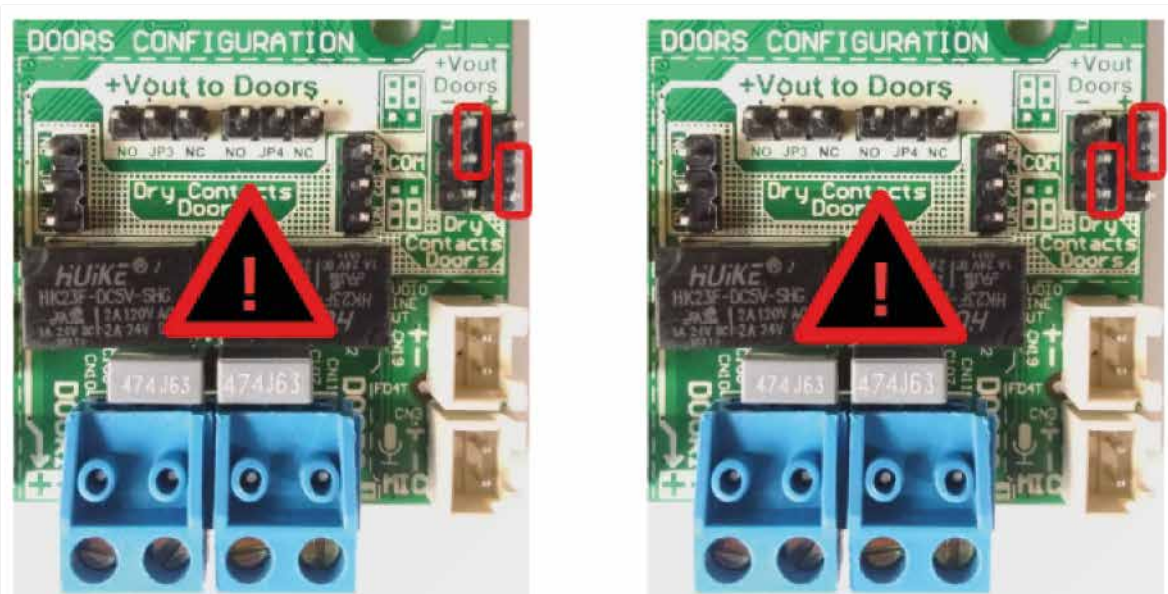
ATENCIÓN: las salidas relé (salida con tensión y sin tensión) no pueden ser configuradas en forma independiente, es decir, los dos relé deben trabajar como salidas con tensión o como salida sin tensión, pero no mezcladas (**ver punto 3.3.1 Configuración incorrecta de salidas de relés ***

3.3.1 Configuración incorrecta de salidas de relé

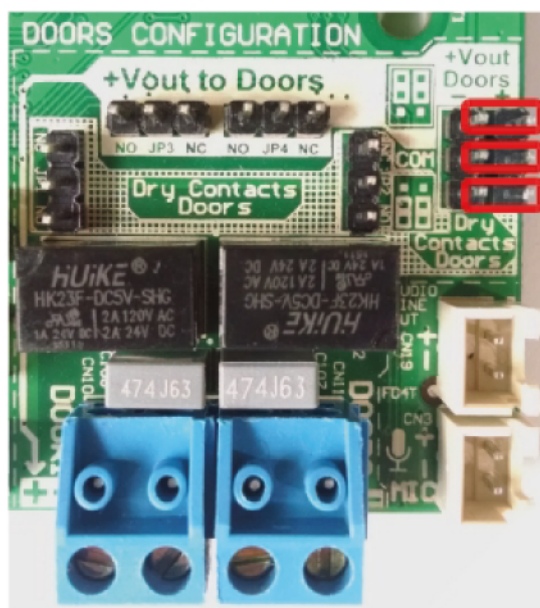
Una mala conexión de los pines en la placa electrónica (para cualquiera de los dos modelos) puede causar un daño en la misma. A continuación se muestra las formas erróneas de configuración de los relés y es importante tenerlas presente.



No se puede mezclar la configuración NO o NC para salidas con tensión o sin tensión para un mismo relé.



No se puede configurar los relés en forma independiente (con o sin tensión).



No unir, por ningún motivo, los pines como se muestra en la figura.

3.4 Reinicio a valores de Fabrica

Independientemente del modelo de placa electrónica de su IP Access, si no fuese posible acceder a la interfaz de configuración (Figura 19), debido a que la dirección IP ha sido modificada y no se recuerda se debe seguir la siguiente secuencia de reinicio :

ATENCIÓN: La siguiente secuencia de reinicio permite llevar el dispositivo a la dirección de IP de fábrica sin perder los datos de configuración realizados en el equipo, solo modifica dirección de IP.

- a. Apagar el equipo
- 67 Colocar un jumper en la posición 1 del conector OPTIONS.

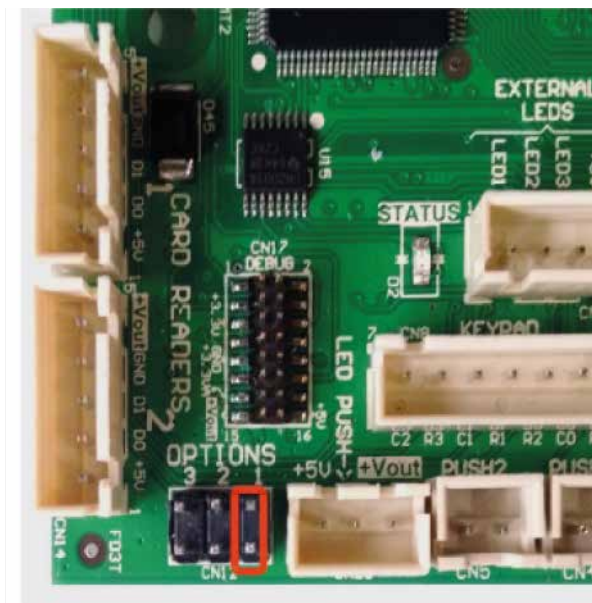


Figura 16 – Pines de configuración para forzar al equipo a su valor de IP de fábrica.

- c. Encender el equipo y luego ingresar en su navegador web:

<http://10.0.0.100:8085> contraseña: su contraseña (por defecto es sx1234)

- d. Modificar el valor de IP deseado.
- e. Guardar cambios.
- f. Apagar el equipo.
- g. Retirar el jumper indicado en el punto 67
- h. Encender el equipo.

ATENCIÓN: Los pines de la Figura 16 también se encuentran indicados en las Figura 13 y 14.

Si no fuera posible acceder a la interfaz de configuración debido a que se ha olvidado la contraseña, se deben seguir los siguientes pasos:

ATENCIÓN: La siguiente secuencia de reinicio permite llevar el dispositivo a la configuración de fábrica por lo que se perderán todos los datos de configuración realizados anteriormente en el mismo.

- a. Apagar el equipo
- 67 Colocar tres jumpers en la posición 1, 2 y 3 del conector OPTIONS.

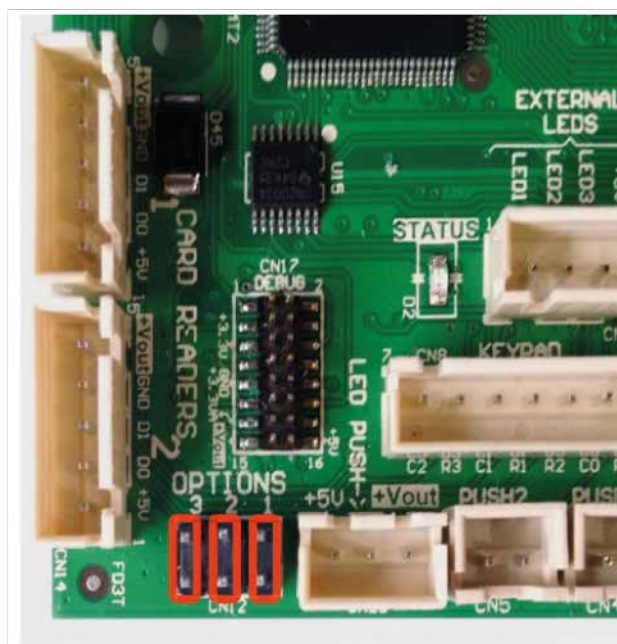


Figura 17 – Pines de configuración para forzar al equipo a los valores de fábrica.

- c. Encender el equipo y luego ingresar en su navegador web:

<http://10.0.0.100:8085> contraseña: sx1234

- d. Modificar los parámetros de programación deseados.
- e. Guardar cambios.
- & Apagar el equipo.
- g. Retirar los jumpers indicados en el punto 67
- ' . Encender el equipo.

4. Programación

La programación del Portero IP Access SURIX se realiza a través de un navegador de internet estándar (Explorer, Firefox, Chrome, etc.). Para acceder al menú de programación, se deberá indicar en la barra de direcciones del navegador de internet, la siguiente URL:

<http://10.0.0.100:8085>

donde 10.0.0.100, es la dirección IP establecida de fábrica, y 8085 es el puerto asociado al servicio HTTP. Si esta dirección IP ha sido modificada, en los siguientes accesos al menú de configuración, en la barra de direcciones del navegador, la URL a indicar, será:

[http:// nueva-dirección-ip :8085](http://nueva-dirección-ip:8085)

Se ha de tener en cuenta, que la dirección IP del ordenador desde el cual se va a acceder a la interfaz web de configuración, debe estar en el mismo rango de dirección IP al igual que el Portero IP. Además, si se desea programar el dispositivo sin estar en una red, se puede conectar directamente a un ordenador haciendo uso de un cable UTP “cruzado”.

La interfaz de ingreso al web depende del modelo de portero que adquirió, a continuación se muestran los dos:



Figura 18 - Vista de ingreso a web de programación para portero grande (izquierda) y portero chico (derecha)

Ingrese la clave de acceso, la misma por defecto es **sx1234** (Figura 18).

ATENCIÓN:

- Si no puede acceder al Web Server porque olvido su contraseña vea el punto **0.4 Reinicio a valores de Fábrica.**

Si la contraseña introducida es correcta, se accede a la pantalla principal de la interfaz de configuración, la misma es independiente del modelo de Portero.

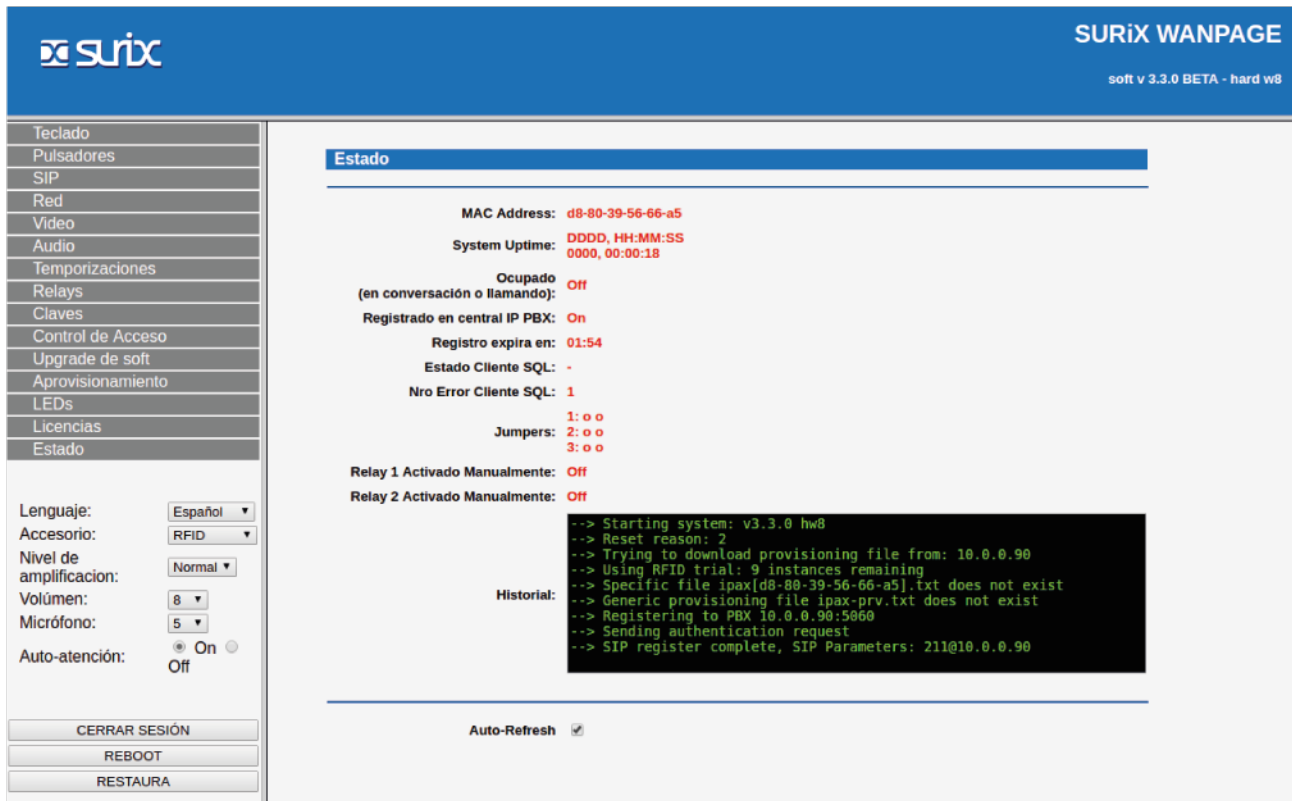


Figura 19 – Web Portero IP

Como se observa, la pantalla principal se divide en 2 secciones:

- **Barra lateral izquierda:** Se encuentra el menú principal con las diferentes categorías o submenús de configuración. Esta barra lateral, estará presente en todo momento a lo largo de la navegación por cada una de las diferentes secciones de la interfaz.
- **Área central:** Se puede observar información relativa al estado del sistema (se explicará en detalle más adelante en el submenú Estado). Además, es en ésta área, donde se mostrarán cada una de las diferentes secciones seleccionadas.

En la parte inferior de la barra lateral izquierda, aparecen las siguientes opciones de configuración:

- **Lenguaje:** Idioma de la interfaz. Disponible Español, Inglés y Portugués
- **Accesorio:** Si el dispositivo cuenta con un accesorio externo conectado (Lector RFID, Biométrico, Display y NFC), el mismo debe estar indicado aquí.

- **Volumen:** Se refiere al volumen software del sistema. Valor por defecto es 8.
- **Micrófono:** Valor de volumen o ganancia del micrófono. Valor por defecto es 5.
- **Auto atención:** Si está habilitada esta característica, cuando el dispositivo IP recibe una llamada entrante, responde en forma automática. En caso de que dicha opción este deshabilitada, se emite un sonido de notificación y se debe presionar el pulsador externo para atender la llamada.

A continuación se muestra la funcionalidad de los 3 botones que aparecen en la parte inferior:

CERRAR SESIÓN

Se produce el Log out de la aplicación, se vuelve a la pantalla de ingreso de clave.

REBOOT

Reinicia el equipo (se debe recargar la dirección en el navegador manualmente). Siga este procedimiento para que el equipo recargue la dirección IP, si es que ésta fue modificada. A excepción de la dirección IP, el resto de los parámetros, son cambiados inmediatamente en el equipo cuando se lo reprograma. Por lo tanto, sólo es necesario pulsar este botón al modificar la dirección IP del dispositivo.

RESTAURA

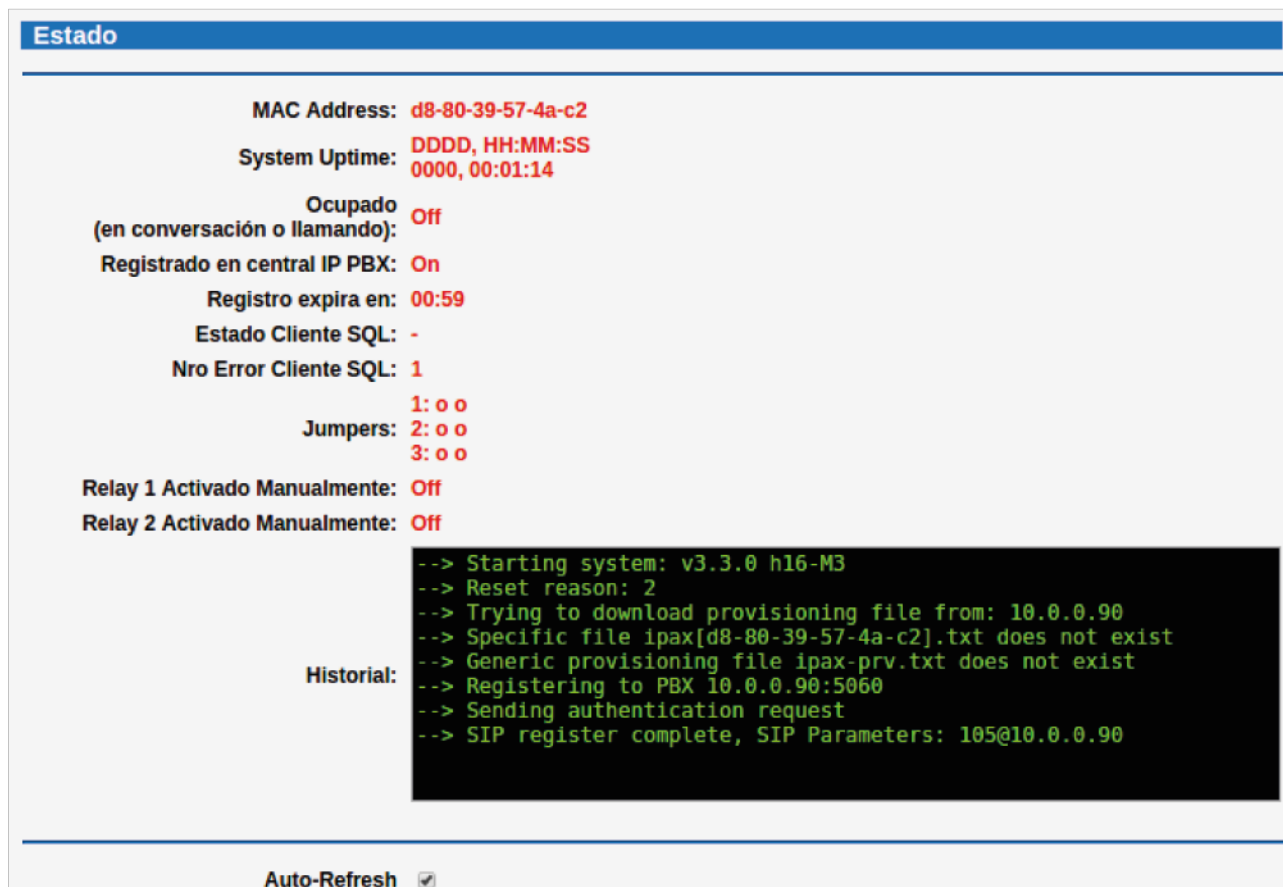
Recarga todos los valores de programación de fábrica (excepto la dirección IP).

Parámetros de Comunicación

Mediante los submenús SIP y Red, de la barra lateral izquierda lateral se realiza la configuración de comunicación del dispositivo mediante central PBX haciendo uso del protocolo SIP.

4.1 Submenu Estado

Se pueden observar diferentes parámetros de sólo lectura del sistema. La información de eventos que aparece en el parámetro Historial, es la misma que se mostraría en el supuesto de tener un servidor Syslog configurado.



Estado

MAC Address: **d8-80-39-57-4a-c2**

System Uptime: **DDDD, HH:MM:SS**
0000, 00:01:14

Ocupado (en conversación o llamando): **Off**

Registrado en central IP PBX: **On**

Registro expira en: **00:59**

Estado Cliente SQL: **-**

Nro Error Cliente SQL: **1**

Jumpers: **1: o o**
2: o o
3: o o

Relay 1 Activado Manualmente: **Off**

Relay 2 Activado Manualmente: **Off**

Historial:

```
--> Starting system: v3.3.0 h16-M3
--> Reset reason: 2
--> Trying to download provisioning file from: 10.0.0.90
--> Specific file ipax[d8-80-39-57-4a-c2].txt does not exist
--> Generic provisioning file ipax-prv.txt does not exist
--> Registering to PBX 10.0.0.90:5060
--> Sending authentication request
--> SIP register complete, SIP Parameters: 105@10.0.0.90
```

Auto-Refresh

Figura 20 – Vista de submenu de Estado

- **MAC Address**
Dirección MAC del Portero IP (es utilizado para buscarlo en la red o bien para solicitar licencias de nuevas prestaciones).
- **Ocupado**
Si el Portero IP estuviera cursando una llamada o recibéndola, el valor estará en On. De lo contrario permanece en estado Off.
- **Registro en central IP PBX**
Muestra si está registrado en la central IP PBX.

- **Jumpers**
Muestra en modo gráfico el estado de conexión de los jumpers OPTIONS (Figura 20), si están conectados o no.
- **Relé 1 activado Manualmente**
Estado actual del relé 1.
- **Relé 2 activado Manualmente**
Estado actual del relé 2.
- **Historial**
Esta sección es especialmente importante, dado que muestra información necesaria para diferentes errores que pudieran aparecer.

4.2 Submenu SIP

En el submenu SIP se encuentran los parámetros que utilizará el Portero IP para su comunicación con la central PBX IP.

SIP

Cuenta SIP

Registro SIP PBX: On Off

Extensión (nombre o nro.):

Password:

IP o dominio de PBX primaria:

IP o dominio de PBX secundaria:

Dominio PBX:

Lista Blanca (llamadas entrantes): On Off

[Administración Lista Blanca](#)

Testing

Tecla a simular:

Simular llamada:

Intentar registro SIP con valores actuales:

Configuración Avanzada

Puerto SIP/UDP:

Puerto SIP/UDP (PBX):

Nro mínimo de rango de puertos UDP:

Nro máximo de rango de puertos UDP:

Expiración registro SIP (en segundos):

SIP T1 Timeout:

SIP T2 Intervalo:

Utilizar STUN: On Off

Figura 21 – Configuración SIP

Hay 3 valores fundamentales que se deberán establecer:

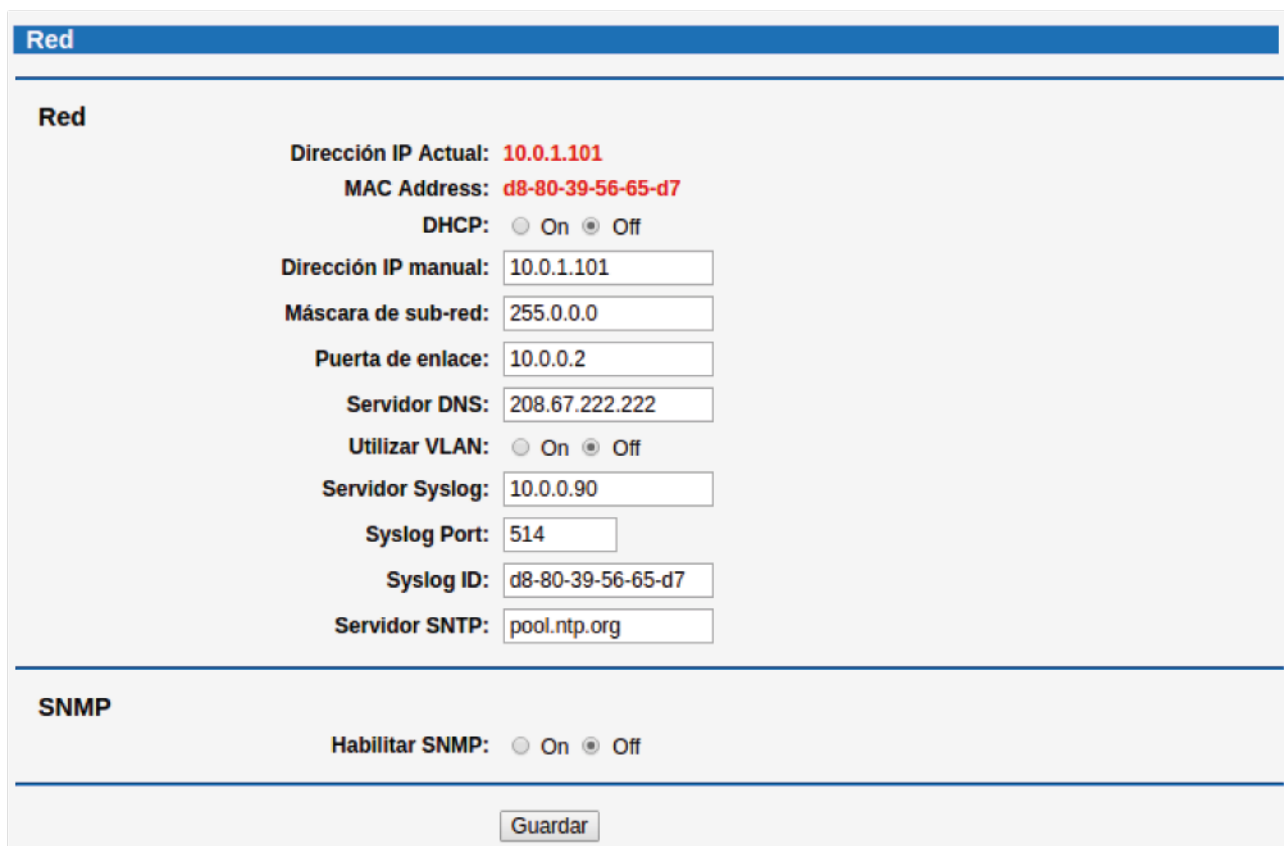
Nombre, password y dirección IP de la central PBX. Por otra parte, el nombre y password son los únicos datos necesarios en la central para poder reconocer una extensión.

Cuenta SIP

- **Registro SIP PBX**
Esta opción se deberá habilitar (On) si se desea conectar el equipo a una central PBX, de lo contrario se dejara deshabilitada (Off).
- **Extensión**
Número de extensión/usuario que utilizará el dispositivo para darse de alta en la central PBX.
- **Password**
Contraseña que utilizara el dispositivo como credencial para acceder como extensión a la PBX.
- **IP o dominio de PBX primaria**
Dirección IP de la PBX principal. Verificar que la dirección IP del dispositivo y la IP PBX principal estén en el mismo rango o sea alcanzable.
- **IP o dominio de PBX secundaria**
Si el registro en la primera IP PBX tuviese problemas de conexión, el dispositivo intentará darse de alta en esta dirección IP.
- **Dominio PBX**
En caso que la IP de la PBX esté asociada a un dominio, en este campo se pondrá dicho dominio, en caso contrario se pondrá el mismo IP que se colocó en "IP o dominio de PBX primaria."

4.3 Submenu Red

Estas opciones de configuración se encuentran en el submenú Red. Permite asignar una dirección IP fija al dispositivo IP (DHCP = Off) o bien que sea el servidor, el que asigne una IP disponible (DHCP = On). En el caso de realizar una comunicación con otros dispositivos que se encuentren fuera de la red en la que se encuentra el Portero IP, se deberá además seleccionar la puerta de enlace.



Red

Dirección IP Actual: 10.0.1.101
MAC Address: d8-80-39-56-65-d7
DHCP: On Off
Dirección IP manual:
Máscara de sub-red:
Puerta de enlace:
Servidor DNS:
Utilizar VLAN: On Off
Servidor Syslog:
Syslog Port:
Syslog ID:
Servidor SNTP:

SNMP

Habilitar SNMP: On Off

Figura 22 – Configuración de RED

- **Dirección IP Actual**
Este parámetro muestra la dirección IP que tiene el dispositivo IP.
- **DHCP**
On: permitir al router asignar IP dinámica al dispositivo.
Off: Si el usuario elige una IP estática manualmente.
Para que el router pueda asignar una dirección IP dinámica, se deberá indicar correctamente la dirección IP de la puerta de enlace en el parámetro correspondiente.
- **Dirección IP manual**
Establecer dirección IP estática. Deberá estar en Off el parámetro DHCP.

- **Máscara de sub-red**
Define el espectro de direcciones de la red.
- **Puerta de enlace**
Si hay una Puerta de enlace intermedia.
- **Servidor DNS**
Configuración de la dirección IP del servidor DNS.
- **Servidor Syslog**
Permite almacenar en una unidad remota el historial de eventos del dispositivo.
- **Syslog Port**
Puerto del servidor Syslog.
- **Syslog ID**
Posibilidad de identificar al dispositivo.
- **Servidor SNTP**
URL de un servidor de tiempo. Útil si se va a hacer uso del servidor Syslog.

4.3.1 Submenu SNMP

Al habilitar la opción SNMP el submenu de RED se extiende (Figura 23).



The screenshot shows a configuration page for a network interface. It is divided into two main sections: 'Red' and 'SNMP'.
Red Section:
- Dirección IP Actual: 10.0.1.101
- MAC Address: d8-80-39-56-65-d7
- DHCP: Radio buttons for On and Off (Off is selected).
- Dirección IP manual: Input field with 10.0.1.101.
- Máscara de sub-red: Input field with 255.0.0.0.
- Puerta de enlace: Input field with 10.0.0.2.
- Servidor DNS: Input field with 208.67.222.222.
- Utilizar VLAN: Radio buttons for On and Off (Off is selected).
- Servidor Syslog: Input field with 10.0.0.90.
- Syslog Port: Input field with 514.
- Syslog ID: Input field with d8-80-39-56-65-d7.
- Servidor SNTP: Input field with pool.ntp.org.
SNMP Section:
- Habilitar SNMP: Radio buttons for On and Off (On is selected).
- Comunidad: Input field with public.
- Contacto del sistema: Input field with admin - admin@admi.
- Nombre del sistema: Input field with d8-80-39-56-65-d7.
- Descripción del sistema: Input field with SURIX WANPAGE v5.
- Ubicación del sistema: Input field with Front door.
- Enviar Traps: Radio buttons for On and Off (Off is selected).
At the bottom of the page is a 'Guardar' (Save) button.

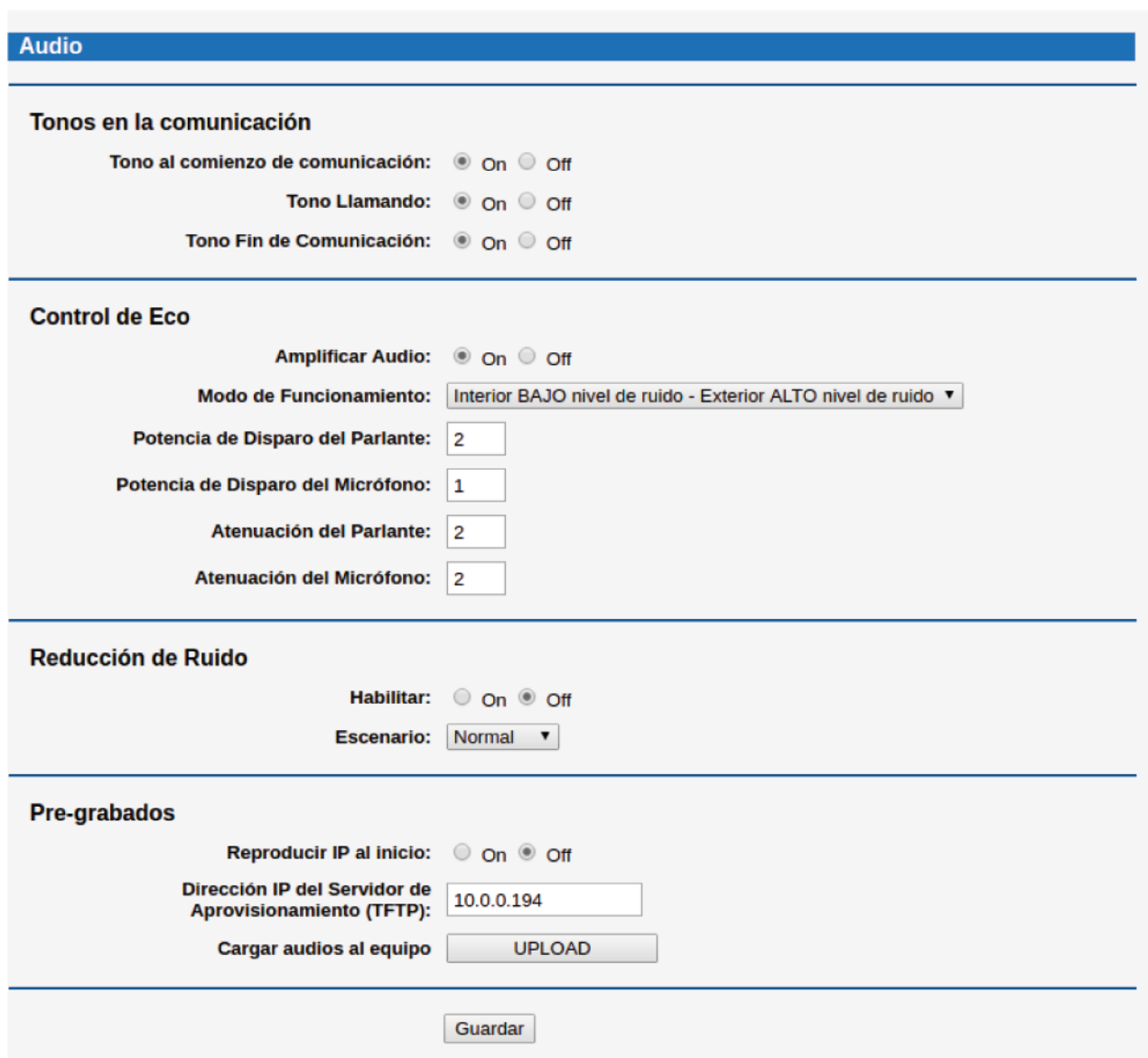
Figura 23 – Configuración de SNMP

El Protocolo Simple de Administrador de Red o SNMP facilita el intercambio de información entre el IP Access y otros dispositivos IP (que soportan SNAP) con el Administrador de Red.

Para mas información de como utilizar los campos SNMP del IP Access comunicarse con Soporte Técnico ver punto **5. Contacto**.

4.4 Submenu Audio

Las diferentes opciones de configuración de parámetros de Audio, se realizan a través del submenú Audio (Figura 24).



The screenshot shows the 'Audio' configuration page with the following sections and controls:

- Tonos en la comunicación**
 - Tono al comienzo de comunicación: On Off
 - Tono Llamando: On Off
 - Tono Fin de Comunicación: On Off
- Control de Eco**
 - Amplificar Audio: On Off
 - Modo de Funcionamiento: Interior BAJO nivel de ruido - Exterior ALTO nivel de ruido ▼
 - Potencia de Disparo del Parlante:
 - Potencia de Disparo del Micrófono:
 - Atenuación del Parlante:
 - Atenuación del Micrófono:
- Reducción de Ruido**
 - Habilitar: On Off
 - Escenario: Normal ▼
- Pre-grabados**
 - Reproducir IP al inicio: On Off
 - Dirección IP del Servidor de Aprovisionamiento (TFTP):
 - Cargar audios al equipo:

At the bottom of the page is a button.

Figura 24 – Configuración de Audio

4.4.1 Tonos de la comunicación

- **Tono al comienzo de la comunicación**
El dispositivo notificará acústicamente el momento de establecimiento de la comunicación.
- **Tono llamando**
El dispositivo notificará acústicamente la petición de llamada a un dispositivo.
- **Tono Fin de comunicación**
El dispositivo notificará acústicamente la finalización de una llamada.

4.4.2 Control de Eco

El control de Eco del Portero IP está configurado para un sonido ambiente general, por lo que se aconseja utilizar los valores por defecto de fábrica. Para realizar cambios de sus diferentes opciones, se recomienda antes comunicarse con el Soporte Técnico SURIX (ver punto 5. Contacto).

4.4.3 Reducción de Ruido

El Portero IP SURIX posee un sistema de reducción de ruido, que permite ambientar el dispositivo en diferentes escenarios, dependiendo del contexto en donde esté ubicado el mismo.

Los escenarios son tres:

- **Normal:** Eenerado para ambientes cerrados.
- **Autopista:** Eenerado para ambientes abiertos.
- **Manual:** Eenerado para una configuración específica, para lo que se recomienda comunicarse con soporte técnico para más información (ver punto 5. Contacto)*

4.4.4 Audios Pregrabados

- **Reproducir IP al inicio**
En el arranque del equipo, el mismo reproducirá el audio de su dirección IP.
- **Dirección IP del servidor de Aprovisionamiento**
Dirección IP del servidor TFTP donde se accederá para subir los ficheros de audio. Tienen que tener un nombre determinado:
- **UPLOAD**
Subir ficheros de audio a la memoria del dispositivos

4.5 Submenu Claves

En esta categoría, se pueden configurar las diferentes contraseñas del sistema. Excepto la Contraseña Administrador WEB, el resto de contraseñas pueden ser configuradas en sus respectivos menús, y por tanto no es necesario hacerlo en este apartado.

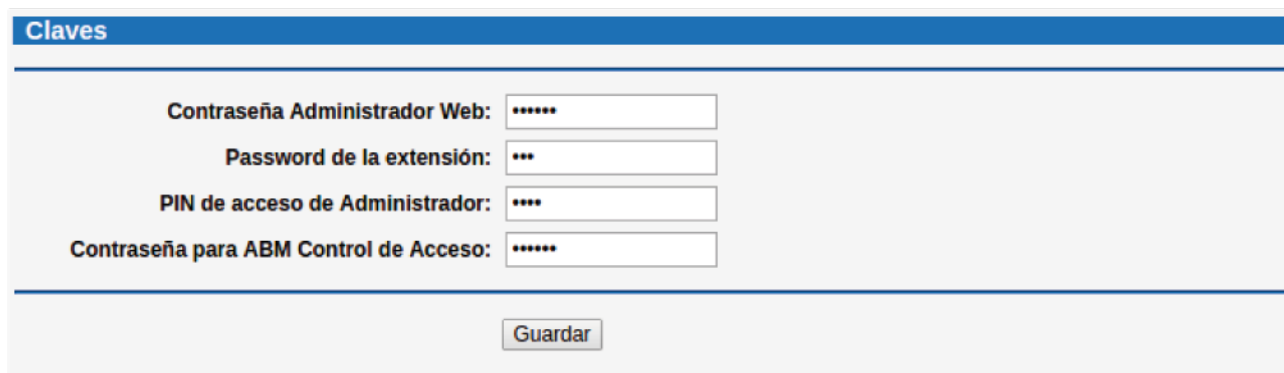


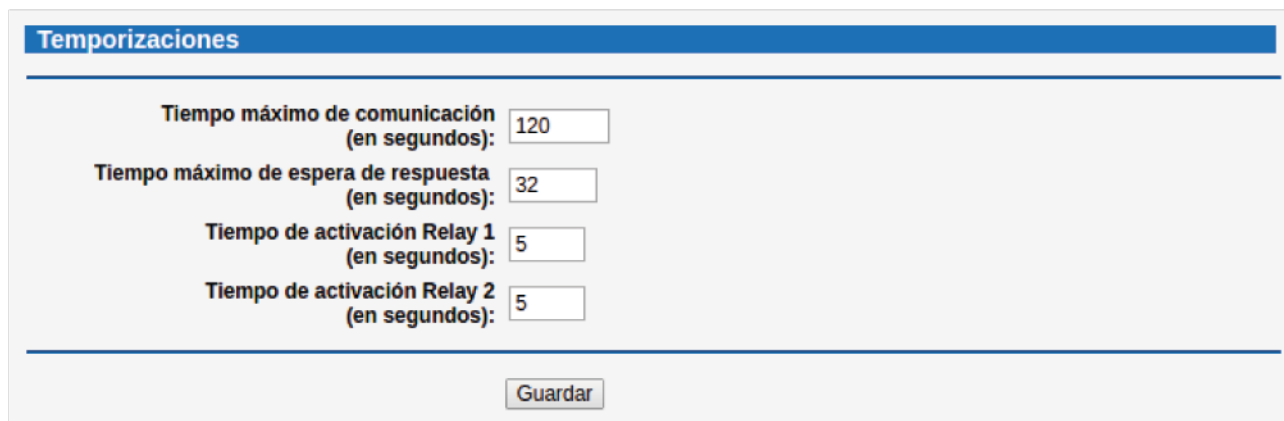
Figura 25 – Configuración de Claves

- **Contraseña Administrador WEB**
Es la clave que se emplea para acceder al web server.
- **Password de la extensión**
Es la contraseña que se indica al configurar una cuenta SIP. Se puede indicar en su menú correspondiente.
- **Pin de acceso de Administrador**
Es la contraseña empleada en control de acceso. Se puede indicar en su menú correspondiente.
- **Contraseña para ABM Control de Acceso**
Es la contraseña asociada a bases de datos externas. Se puede indicar en su menú correspondiente.

ATENCIÓN: para que el equipo tome las nuevas claves una vez realizado el cambio se debe reiniciar el mismo (REBOOT en Figura 19).

4.6 Submenu Temporizaciones

En esta categoría, se pueden configurar las diferentes opciones de tiempo del sistema.



Temporizaciones	
Tiempo máximo de comunicación (en segundos):	<input type="text" value="120"/>
Tiempo máximo de espera de respuesta (en segundos):	<input type="text" value="32"/>
Tiempo de activación Relay 1 (en segundos):	<input type="text" value="5"/>
Tiempo de activación Relay 2 (en segundos):	<input type="text" value="5"/>
<input type="button" value="Guardar"/>	

Figura 26 – Configuración de Temporizaciones

- **Tiempo máximo de comunicación**
Determina la duración máxima permitida en la comunicación. Una vez cumplido el tiempo máximo la comunicación finaliza de forma automática.
- **Tiempo máximo de espera de respuesta**
Tiempo máximo que se espera que el dispositivo al que se llama, atienda la llamada.
- **Tiempo de activación relé 1**
Tiempo que permanece el relé activado, una vez se recibe la orden de activación. Esta opción puede ser configurada en el submenú correspondiente de relés.
- **Tiempo de activación relé 2**
Tiempo que permanece el relé activado, una vez se recibe la orden de activación. Esta opción puede ser configurada en el submenú correspondiente de relés.

4.7 Submundo LEDs

En el submenú LEDs se puede configurar el comportamiento del LED externo del Portero IP.

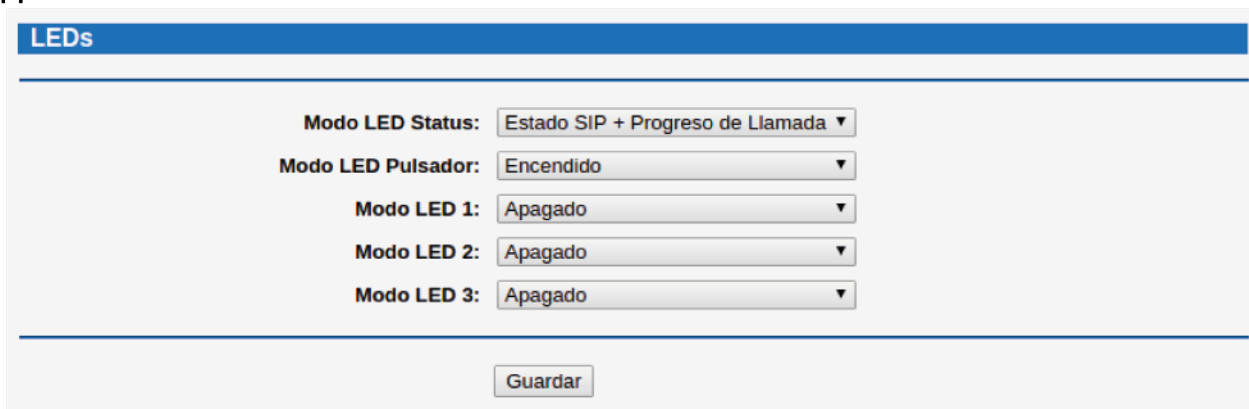


Figura 27 – Configuración de LEDs

Los estados a configurar para cada LED externo pueden ser:

- **Apagado:** . El LED permanece apagado al encender el equipo.
- **Encendido:** . El LED se activa al encender el equipo.
- **Estado SIP + Progreso de Llamada:** . El LED se activa al encender el equipo y parpadea en el caso que se establezca una comunicación entre el portero y otro dispositivo IP.
- **Estado Relay 1:** El LED indica el estado del Relay 1.
- **Estado Relay 2:** El LED indica el estado del Relay 2.
- **Estado Relays:** El LED indica el estado del Relay 1 o el Relay 2.

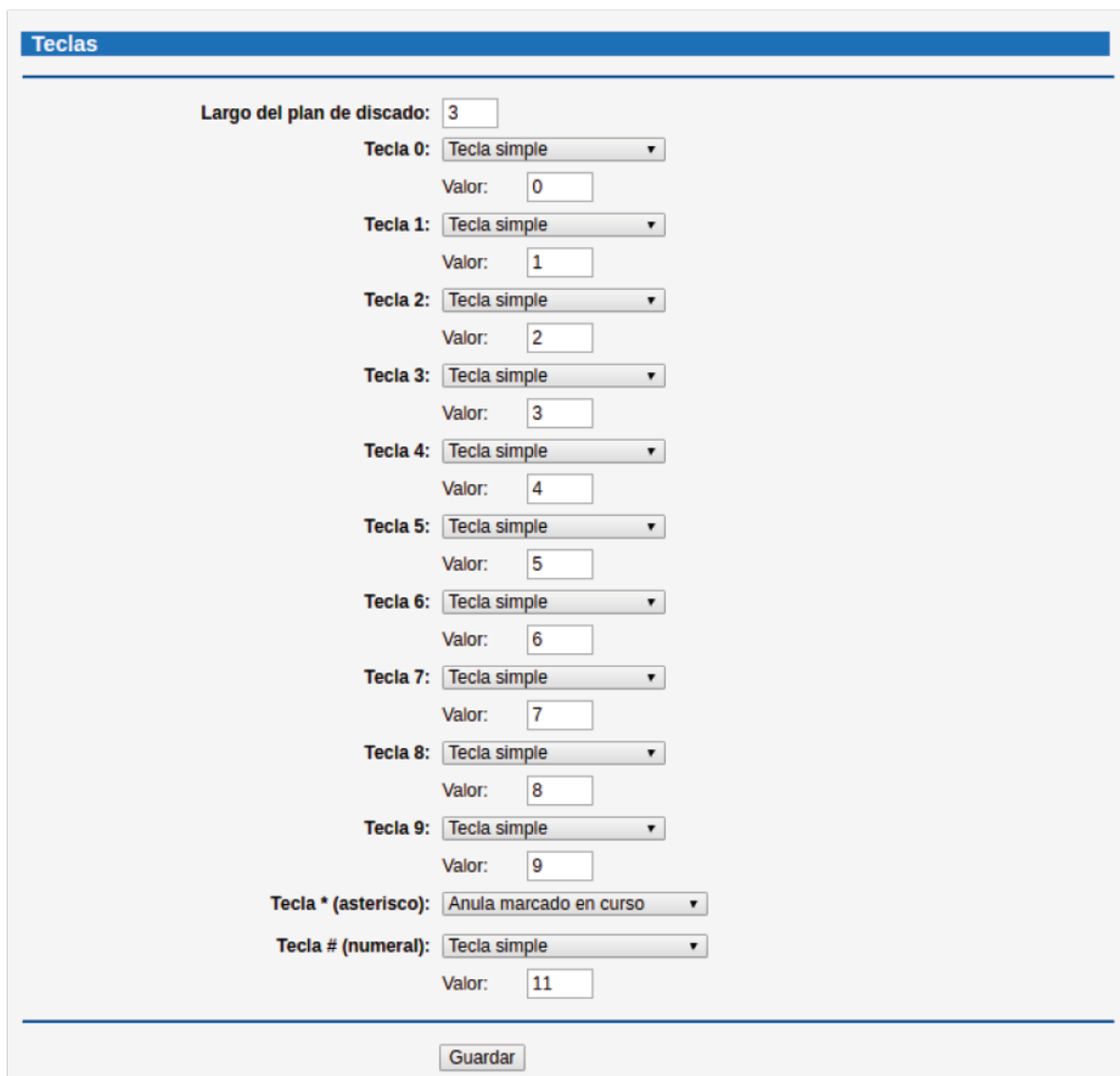
ATENCIÓN: El Portero IP (dependiendo del modelo) sale de fábrica con un Led externo, que forma parte del mismo botón frontal y el cual se configura en el **Modo LED 1**. Si desea utilizar mas de un led de indicación comuníquese con Soporte Técnico SURIX (Ver punto 5. Contacto).

4.8 Programación de Teclas y Pulsadores

Si su Portero IP Access dispone de Teclado, para la configuración del mismo deberá acceder al submenú Teclado, si en cambio, dispone de 1 o 2 botones, deberá acceder al submenú Pulsadores.

4.8.1 Teclado

Es posible asociar una tecla a una extensión, o a una dirección IP, o bien realizar el marcado de la extensión con la que se desea realizar una comunicación, de forma manual.



Teclas

Largo del plan de discado:

Tecla 0: Valor:

Tecla 1: Valor:

Tecla 2: Valor:

Tecla 3: Valor:

Tecla 4: Valor:

Tecla 5: Valor:

Tecla 6: Valor:

Tecla 7: Valor:

Tecla 8: Valor:

Tecla 9: Valor:

Tecla * (asterisco):

Tecla # (numeral): Valor:

Figura 28 – Configuración de Teclas del Portero IP

- **Largo del plan de discado**
Cantidad máxima de dígitos de marcado

Cada una de las teclas de 0 a 9 se puede programar en 3 modos posibles:

- **Tecla simple**
Esta opción permite marcación manual del número de extensión
- **Llama directo a extensión (si está conectado a una IP PBX)**
Se deberá memorizar el número de extensión. En el caso de que una tecla esté asociado a una extensión, se deberá tener en cuenta que esa misma tecla no estará disponible para marcación manual.
- **Llama directo a IP**
Se deberá memorizar la dirección IP a la que se desea realizar la llamada.

Las teclas * (Cancel), y # (Call) disponen de las siguientes opciones de configuración (Figura 25):

- **Tecla simple**
Esta opción permite marcación manual del número de extensión.
- **Llama directo a extensión (si está conectado a una IP PBX)**
Se deberá memorizar el número de extensión. En el caso de que una tecla esté asociada a una extensión, se deberá tener en cuenta que esa misma tecla no estará disponible para marcación manual.
- **<lama directo a IP**
Se deberá memorizar la dirección IP a la que se desea realizar la llamada.
- **Anula marcado en curso**
Se reinicia la secuencia de marcación manual
- **Prefijo clave de acceso**
Se deberá elegir esta opción si se desea activar relé mediante la marcación de una contraseña en el teclado del portero IP. Por ejemplo, si se asocia esta opción con la tecla * , usuario 1, y la contraseña es 1234, se deberá marcar *11234.
- **Prefijo llamada**
Si se selecciona esta opción, cualquier función de llamada deberá estar precedida por esta tecla. Por ejemplo, si la tecla 1 está configurada como una extensión, para realizar una llamada a esa extensión, y en el caso de que la tecla # (Call) esté configurada como Prefijo llamada, se deberá marcar #1.

4.8.2 Pulsadores

Sólo disponible para Porteros de 1 o 2 botones. Para su configuración se deberá acceder al submenú Pulsadores

Figura 29 – Configuración de Pulsadores del Portero IP

Los Pulsadores 1 y 2 pueden ser programados con los siguientes modos:

- **Tecla simple**
Esta opción el equipo llama a 1 dígito simple, que va de 0 a 11.
por ejemplo:
 - si se configura como 11 discara un #
 - si se configura como 10 discara un *
 - si se configura como 9 discara un 9 y así sucesivamente hasta 0.
- **Llama directo a extensión (si está conectado a una IP PBX)**
Llama al número de extensión programado, por defecto los números de extensión son 100 y 101 para el Pulsador 1 y 2 respectivamente.
- **Llama directo a IP**
Se deberá memorizar la dirección IP a la que se desea realizar la llamada.
- **Apertura Manual de Puerta**
Se activa relé al presionar dicha tecla. Se deberá indicar a cual de los relés estará asociada esta función.
- **Sensor de puerta**
Si se configura el pulsador 1 o 2 en esta opción, los mismos reportan su estado on / off en la pantalla Principal (Figura 19).

4.9 Relés

Los Porteros IP Access SURIX disponen de 2 relés. La configuración de activación de los mismos se realiza desde el submenú Relays.

Relays

Relay 1 Activado: **Off**
Relay 2 Activado: **Off**

Relay 1: **Activación temporal** ▾
Tiempo activado:
Comando activación:

Relay 2: **Activación temporal** ▾
Tiempo activado:
Comando activación:

Relay remoto 1: **Activación remota temporizada** ▾
Dirección IP:
Comando activación:

Relay remoto 2: **Activación remota temporizada** ▾
Dirección IP:
Comando activación:

Figura 30 – Configuración de Relés del Portero IP

Las diferentes opciones que se pueden configurar para los relays 1 y 2 son:

- **Activación temporal**

Cuando se establece una comunicación entre el Portero IP y un terminal externo, marcando un código en dicho terminal, se activa el relé durante un tiempo programado. Se puede configurar el tiempo de activación de relé y código a marcar para su activación. El relé permanecerá activo los segundos indicados en el parámetro de tiempo activado.

- **Activación manual**

Cuando se establece una comunicación entre el Portero IP y un terminal externo, marcando un código en dicho terminal, se activa relé del Portero IP ; luego para la desactivación del mismo, se deberá marcar un segundo código. Los códigos de activación y desactivación son configurados en este mismo submenú.

ATENCIÓN: Una vez activado el relé, hay que tener en cuenta que permanecerá en éste estado incluso una vez finalizada la llamada. Sólo se puede desactivar marcando el comando correspondiente durante una comunicación con el Portero IP.

- **Alerta de llamada**

Se activa relé con llamada entrante. Es útil en zonas con mucho ruido y necesitan conocer que entra una llamada al portero. De esta forma, el relé se activa cuando se detecte una llamada entrante. Se puede configurar el relé para que se active de forma fija o discontinua. En forma fija, el relé se activa cuando hay una llamada entrante y se desactiva cuando se la atiende. En forma alternante, el relé se activa en forma intermitente.

ATENCIÓN: Este modo solo funciona con la función de auto-atención en off (ver punto 4.1 Pantalla Principal).

- **Alarma**

Al pulsar cualquier botón, el relé se activará. Es configurable el tiempo en segundos que permanece en dicho estado.

Además del control de sus relays internos, el IP Access esta preparado para accionar vía comunicación IP un tipo de relay llamado **Relay Remoto**. Este Relay Remoto provisto por SURIX, es un accesorio opcional y no forma parte de los accesorios del IP Access (para mas información consulte con Soporte Técnico).

El Relay Remoto SURIX posee dos relays internos que son configurados desde el IP Access. Las diferentes opciones que se pueden configurar para los relays son:

- **Activación remota temporizada**

Cuando se establece una comunicación entre el Portero IP y un terminal externo, marcando un código en dicho terminal, se activa el relé del **Relay Remoto** durante un tiempo programado. Se puede configurar el tiempo de activación de relé y código a marcar para su activación. El relé permanecerá activo los segundos indicados en el parámetro de tiempo activado.

- **Activación remota manual**

Cuando se establece una comunicación entre el Portero IP y un terminal externo, marcando un código en dicho terminal, se activa relé del **Relay Remoto** ; luego para la desactivación del mismo, se deberá marcar un segundo código. Los códigos de activación y desactivación son configurados en este mismo submenú

4.10 Control de Acceso

El control de acceso del Portero IP se configura en éste submenu.

Por un lado tenemos un código de entrada al Portero IP que puede llegar como:

- Un código marcado (PIN), en el mismo teclado del dispositivo(si es que posee teclado externo).
- Un código leído por el Portero IP desde una tarjeta RFID (si es que posee lector RFID).
- Un código relacionado con la lectura del lector biométrico del potero.

Este código de entrada se compara con una Base de Datos Interna (que esta guardada en el mismo Portero IP) o a una Base de Datos Externa.

Estos códigos de accesos (PIN) son previamente configurados y es posible memorizar hasta 1000 códigos en la memoria interna del Portero IP.

En el caso de las tarjetas RFID y el Lector Biometrico, se pueden almacenar hasta 200 registros en la memoria interna del Portero IP ; para una cantidad superior se deberá hacer uso de una Base de Datos Externa.

Control de Acceso

Descargar la base de datos de acceso interna

Modo de Funcionamiento Externo:

[Configuración Servidor Control Acceso SQL](#)

Clave de Acceso

Modo:

Cantidad de dígitos para usuario:

PIN de acceso de Administrador:

Relay para clave de acceso:

[Administración Claves de Acceso](#)

Lector RFID

Modo:

Protocolo Interfaces RFID:

Relay para interfaz 1:

Relay para interfaz 2:

Tarjeta Master Add:

Tarjeta Master Del:

[Administración de Tarjetas RFID](#)

Lector Biométrico

Modo:

Recuento de usuarios: **0**

Estado - Resultado: **Desconectado**

ID:

Enrolar nueva huella

Borrar ID seleccionado

Borrar todos los usuarios

Figura 31 – Configuración de Control de Acceso IP

4.10.1 Base de Datos Externa

- **Descargar la base de datos de accesos interna**
Esta sección puede ser utilizada para descargar en un archivo .txt toda la configuración del Control de Acceso.
- **Modo de funcionamiento externo**
En esta sección se puede programar el Portero IP reporte a una Base de Datos Externa (SIP o SQL) de manera que el Control de Accesos se realice contrastando los datos del Portero IP con la base externa.

Datos necesarios para la configuración del Servidor SQL externo

- ◆ **Tipo de Acceso**
Asignar tipo de evento: entrada / salida.
- ◆ **SQL Server IP Address**
Dirección IP del servidor SQL.
- ◆ **Nombre de la Base de Datos**
Se refiere al nombre de la base de datos sobre la que se va a realizar la petición SQL.
- ◆ **Nombre se usuario**
Nombre de usuario que ha de tener los permisos necesarios en la base de datos.
- ◆ **Password de la base de datos**
Password asociado al usuario antes indicado en la base de datos.
- ◆ **Nombre del dispositivo**
Posibilidad de asignar un nombre al dispositivo.
- ◆ **Query SQL**
Petición que se enviará cada vez que un código sea introducido en el propio teclado del IP Access, o bien el sensor de RFID se active.

4.10.2 Clave de Acceso

Sólo disponible para Portero IP con teclado externo incorporado.

Esta sección se configura si se desea activar relé marcando un código **PIN**, previamente definido por el usuario. Hay que tener en cuenta, que además se deberá configurar las teclas * (Cancel), y # (Call), en el submenú correspondiente a las opciones de teclado (ver punto 4.8.1 Teclado).

Por ejemplo, la tecla * se puede configurar como prefijo de clave de acceso, de forma que antes de realizar la marcación de un código de activación de relé, se deberá pulsar *. De este modo, cualquier marcación que se realice, sin haber pulsado previamente *, se referirán a llamadas a extensión y no a claves de acceso.

- **Modo**
Se debe indicar donde se encuentra almacenada la clave de acceso. Si es *externo*, se accede a una Base de Datos Externa. Si es *interno*, se accede a la base de datos del propio equipo. Si optamos por *automático* se consulta en primer lugar la base de datos interna y posteriormente la base de datos externa.
- **Cantidad de dígitos para usuario**
Numero de dígitos que se tiene que marcar para introducir el código de acceso.
- **PIN de acceso de Administración**
PIN de administración para dar bajas y altas vía teclado, el valor por defecto es **1234**. En esta sección se puede cambiar por cualquier clave deseada.
- **Relé para clave de acceso**
Relé que se desea asociar con la clave de acceso.
- **Administración Claves de Accesos**
Cada usuario tendrá un número asociado, que tendrá que introducir para activar el relé de ingreso.

4.10.3 Lector de tarjetas RFID

Sólo disponible para Portero IP con sensor RFID incorporado.

Cuando se desea ingresar por tarjeta RFID, se aproximar la misma por el lector RFID del IP Access, el dispositivo lee y verifica si la tarjeta se encuentra almacenada en la Base de Datos (Interna o Externa) luego, en un caso afirmativo, activar el relé de ingreso.

- **Modo**
Se debe indicar donde se encuentra almacenada la clave de acceso RFID. Si es *externo*, se accede a una Base de Datos Externa. Si es *interno*, se accede a la

base de datos del propio equipo. Si optamos por *automático* se consulta en primer lugar la Base de Datos Interna y posteriormente la Externa.

- **Protocolo interfaces RFID**
Se deberá seleccionar Wiegand (Las tarjetas deberán trabajar a una frecuencia de 125KHz).
- **Relé para interfaz 1**
Seleccionar relé para Lector de tarjetas RFID 1.
- **Relé para interfaz 2** (el dispositivo tiene la posibilidad de disponer un segundo lector RFID)
Seleccionar relé para Lector de tarjetas RFID 2.
- **Tarjeta Master Add** (solo para Base de Datos Interna)
Se introduce el número de identificación de la tarjeta que quiere configurar como administrador. Luego la misma será utilizada para ingresar nuevas tarjetas RFID a la Base de Datos Interna.
- **Tarjeta Master Del** (solo para Base de Datos Interna)
Se introduce el número de la tarjeta que quiere configurar como administrador. Luego la misma será utilizada cuando se quiera eliminar tarjetas RFID en la Base de Datos Interna.
- **Administración de tarjetas RFID** (solo para Base de Datos Interna)
En este campo se accede a un área donde se pueden visualizar todos los códigos de las tarjetas RFID de la Base de Datos Interna.

Las tarjetas *Master Add* y *Master Del* son herramientas que posee el Portero IP para el administrador.

Cuando el administrador desea agregar tarjetas RFID a la Base de Datos Interna, primero pasa la tarjeta *Master Add* por el lector RFID, luego pasar consecutivamente las nuevas tarjetas RFID, luego para finalizar el proceso, se debe pasar nuevamente la tarjeta *Master Add**

Cuando el administrador desea eliminar tarjetas RFID de la Base de Datos Interna, primero pasa la tarjeta *Master Del* por el lector RFID, luego pasar consecutivamente las tarjetas RFID a eliminar, luego para finalizar el proceso, se debe pasar nuevamente la tarjeta *Master Del*.

4.10.4 Lector Biométrico

Sólo disponible para Portero IP con lector biométrico incorporado.

- **Programación de relay:** para determinar que relay se desea activar con cada lectura biométrica del debe setear en el menú del lector RFID en el campo *Relay para la interfaz 2* (Figura 32)



Lector RFID

Modo: Externo ▾

Protocolo Interfaces RFID: Wiegand ▾

Relay para interfaz 1: Relay 1 ▾

Relay para interfaz 2: Relay 2 ▾

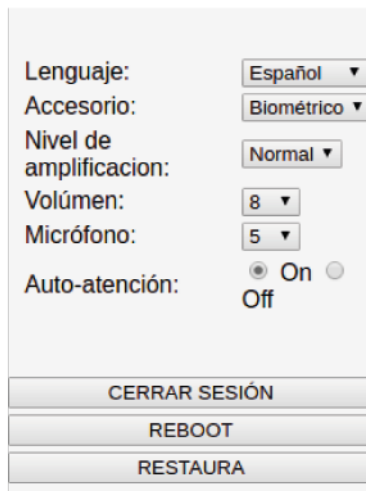
Tarjeta Master Add: 123456789

Tarjeta Master Del: 123456789

Administración de Tarjetas RFID

Figura 32

- **Enrolar nueva huella:** El procedimiento para ingresar un nueva huella es:
 1. Verifique que en el la pantalla principal del IP Access (Figura 19) este seleccionado la entrada de Biométrico como Accesorio.



Lenguaje: Español ▾

Accesorio: Biométrico ▾

Nivel de amplificación: Normal ▾

Volúmen: 8 ▾

Micrófono: 5 ▾

Auto-atención: On Off

CERRAR SESIÓN

REBOOT

RESTAURA

Figura 33

2. Seleccione en submenu del Lector Biometrico “*Enrolar nueva huella*”, saltara una ventana preguntando si va a realizar este procedimiento, confirme la misma.
 3. El lector de huella se iluminará en forma continua.
 4. Ubique el dedo en el lector de huellas.
 5. Luego de unos segundos, el equipo emitirá un sonido (tres tonos) indicando que la huella se grabado con éxito. Si el sonido es diferente vuelva a repetir desde el paso 3.
- F* Para identificar el ID guardado satisfactoriamente, volver a ubicar el dedo en el lector de huellas y esperar la confirmación de apertura de puerta, luego en el registro de eventos del web server debe aparecer el numero de ID:

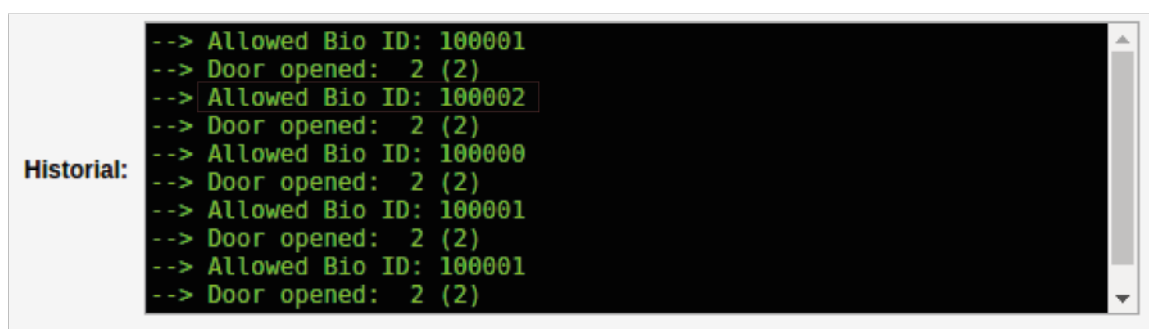


Figura 34

7. El numero ID corresponde a los últimos tres números indicados en el registro de eventos, en el ejemplo de la Figura 28 el ID seria 002 o simplemente 2*
- **Borrar ID seleccionado:** escriba el ID de la huella que desea borra y persone el icono en cuestión.
 - **Borrar todos los usuarios:** utilizado para borrar todos las huellas de la base de datos interna.

4.11 Vídeo

Sólo disponible en Porteros IP con cámara de vídeo.

Para realizar la configuración de vídeo, es importante tener en claro que si bien el IP Access puede venir con videocámara IP incorporada (según el modelo), la misma es un dispositivo IP independiente con un Menú de configuración propio. Por lo tanto, por un lado la videocámara tiene su propio menú (Figura 37 o Figura 38) y por otro lado existe un menú de configuración de vídeo del IP Access (Figura 35 o 36).

Por defecto, el Portero IP y la videocámara están configurados y no es necesario realizar ajustes adicionales. Pero si el usuario desea cambiar la dirección IP del portero, deberá tener en cuenta que la cámara también posee una dirección IP y que ambos dispositivos deberán estar en la misma red.

El menú para la configuración de vídeo de IP Access se muestra en la Figura 35 o 36, dependiendo del modelo de la videocámara de su portero.

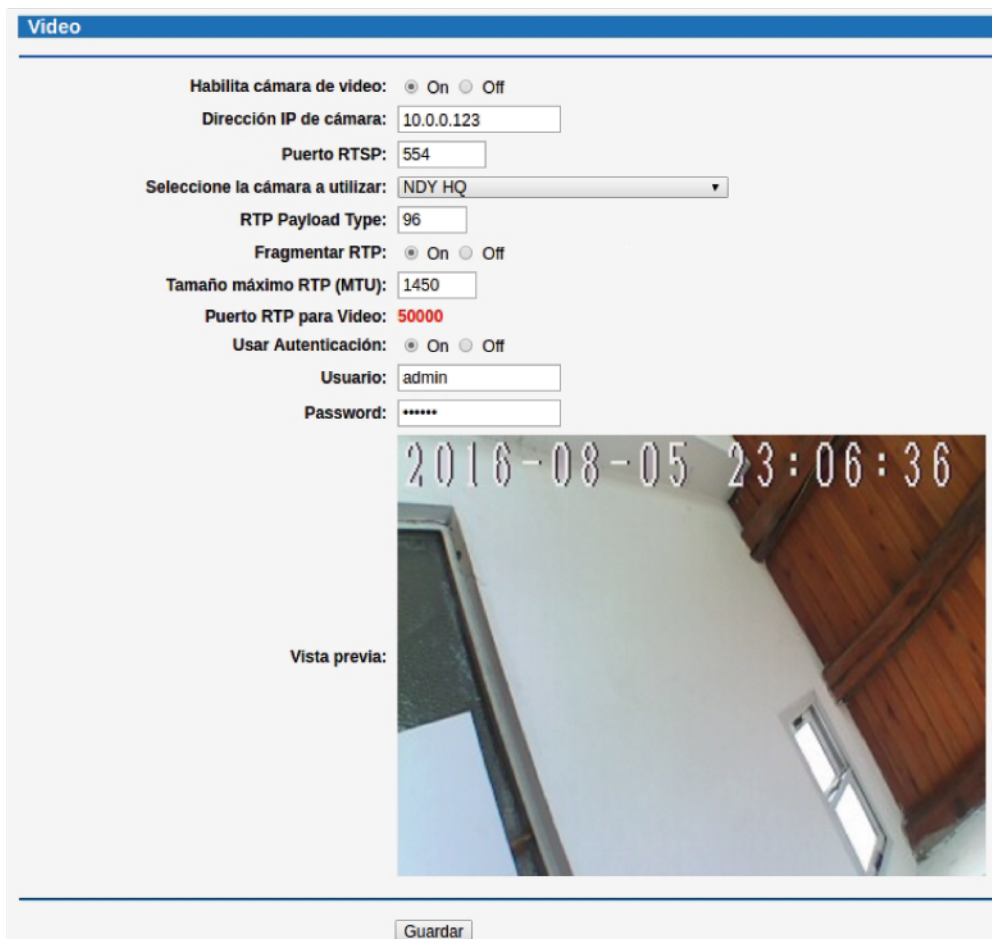


Figura 35 – Configuración de video del Portero IP con videocámara NDY

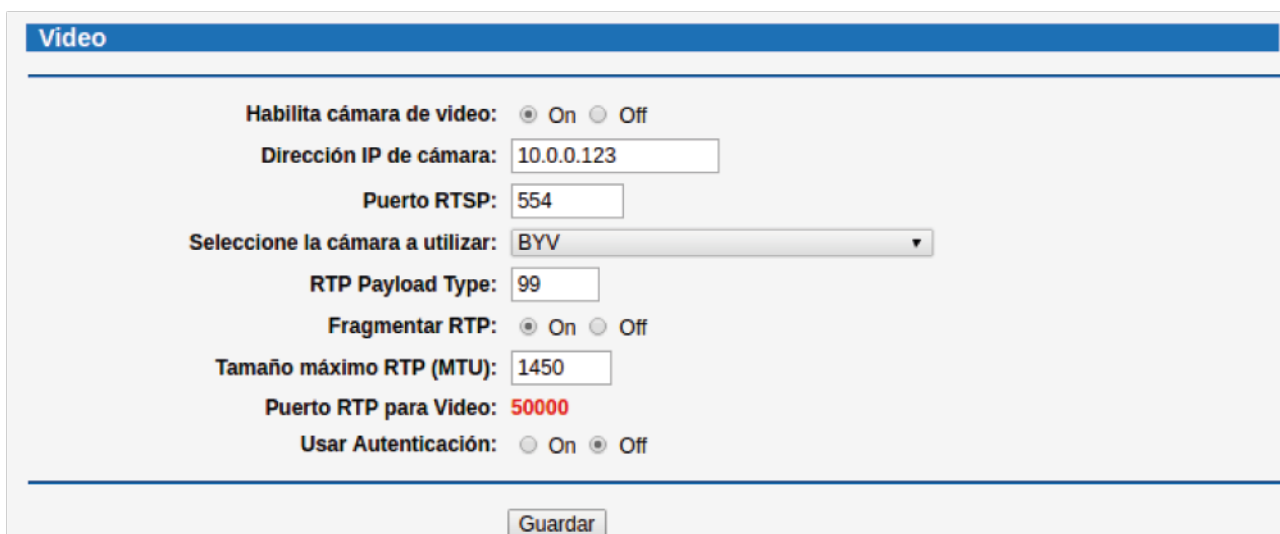


Figura 36 – Configuración de vídeo del Portero IP con videocámara BYVision

A continuación se especifican los diferentes parámetros configurables:

- **Habilitar Cámara de Video**
Activar el uso de video en una llamada.
- **Dirección IP de cámara**
Dirección donde se capturarán las tramas RTPS y serán enviadas en la videollamada.
- **Puerto RTSP**
Puerto definido en la cámara para capturar los paquetes RTPS.
- **Seleccione la cámara a utiliza**
Modelo de la cámara que se va a utilizar:
 - ◆ BYV: videocámara BYVision.
 - ◆ HDY: videocámara HDI.
- **RTP Payload Type**
Se recomienda no modificar este valor. Valor por defecto 96 o 99.
- **Tamaño máximo RTP (MTU)**
Se recomienda no modificar este valor. Valor por defecto 1450.
- **Usar Autenticación**
Si se desea usar autenticación, el usuario y contraseña indicados deben estar previamente configurados en el menú de la cámara. Si por el contrario, se deshabilita esta opción, también se deberá deshabilitar autenticación en el menú de la cámara.

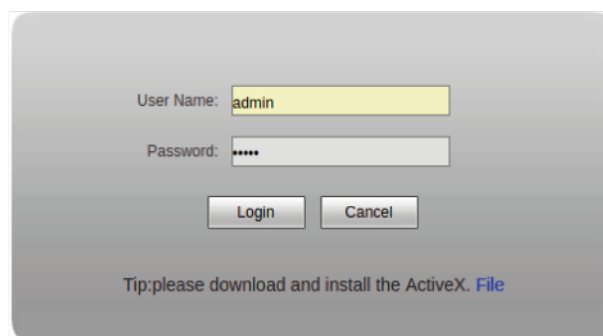
4.11.1 Acceso al menú de vídeo cámara NDY

Para acceder el menú de la videocámara BiyVision realice los siguientes pasos:

1. ingrese en su navegador web la siguiente dirección:

10.0.0.123

2. Introducir usuario (admin) y password (admin):



3. El menú de configuración de la videocámara es:

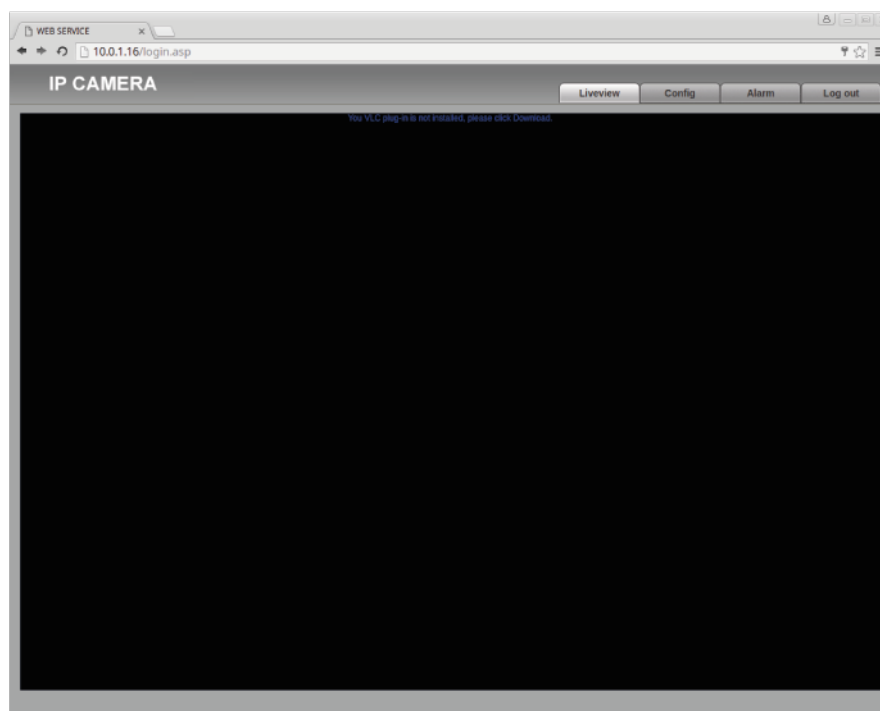


Figura 37 – Menú de videocámara NDY

4.11.2 Acceso al menú de vídeo cámara BYVision

Para acceder el menú de la videocámara ByVision realice los siguientes pasos:

1. ingrese en su navegador web la siguiente dirección:

10.0.0.123

ATENCIÓN:

- Para el uso del menú de la videocámara recomienda utilizar el navegado Internet Explorer.
 - Si es la primera vez que ingresa al menú de la videocámara el mismo le pedirá que instale un plugin para poder acceder.
2. Introducir usuario (admin) y password (123456):



3. El menú de configuración del la videocámara es:

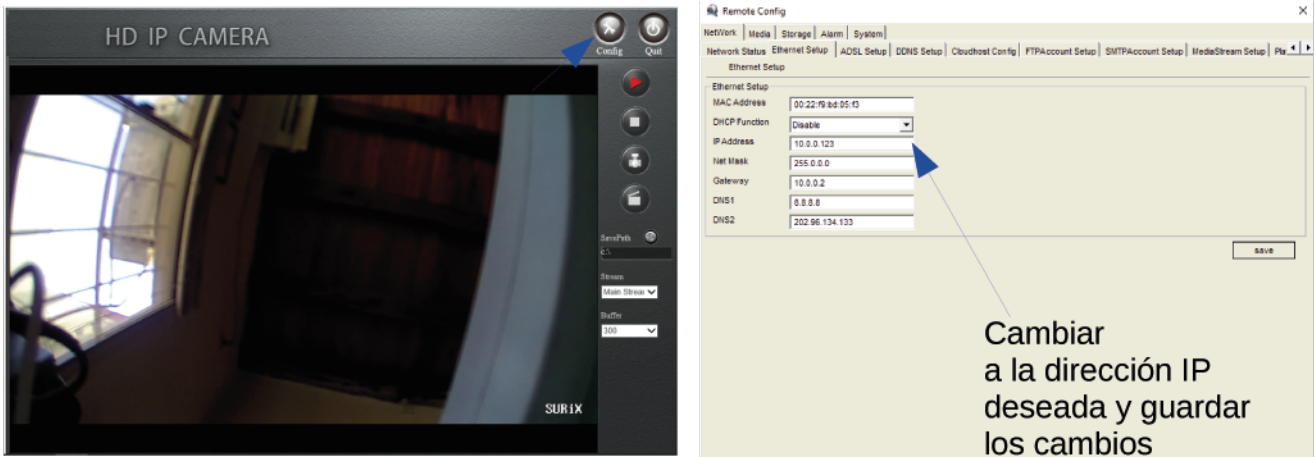


Figura 38 – Menú de videocámara BYVision

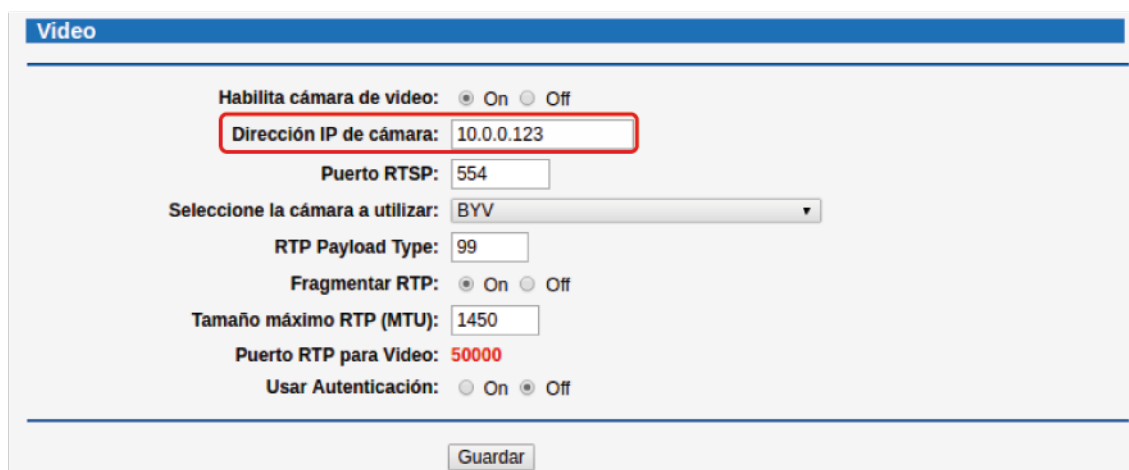
4.11.3 Cambio de dirección de IP de videocámara

En el caso de que fuera necesario cambiar la dirección de IP de la videocámara los pasos a seguir son:

1. Ingrese al Menú de la videocámara a través de su navegador web.
2. Dirigirse a la configuración de red de la misma, a modo de ejemplo se muestra para la videocámara BlyVision:



3. Cambie la dirección de IP de la videocámara en el menú de Video del IP Access y guarde los cambios.



4. Realice dos vídeo llamada, en la primera llamada no visualizara vídeo ya que el IP Access necesaria una primer llamada para terminar de configurarse, en la segunda vídeo llamada ya podrá visualizar vídeo.

5. Contacto

Para consultas, comuníquese a:

- Teléfono: (5411) 4702-9500
- Correo electrónico: sosporte@surix.net
- Cuenta Skype: soportesurix